

หนังสือแนะนำ "ประจำสัปดาห์"



หอสมุดกลางขอแนะนำหนังสือใหม่สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
และสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

#พร้อมให้บริการแล้ววันนี้

ติดตามการประชาสัมพันธ์หนังสือแนะนำได้ที่



<https://arc.nstru.ac.th/>

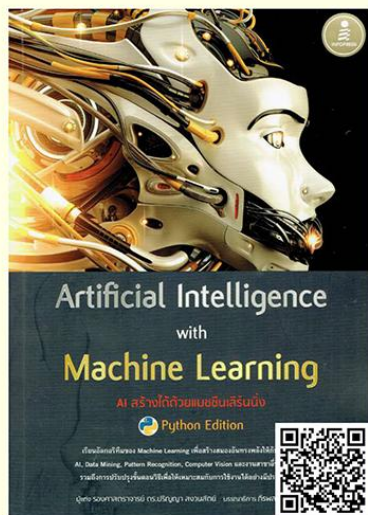


<https://www.facebook.com/arc.nstru>



สามารถติดต่อขอยืมได้ที่ หอสมุดกลาง

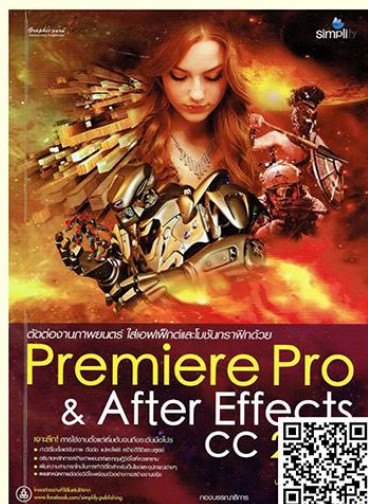
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช



006.31 ป173อ 2562

Artificial intelligence with machine learning : AI สร้างได้ด้วยแมชชีน เลิร์นนิ่ง / ปริญญา สงวนสัตย์

หนังสือเล่มนี้การเรียนรู้ของเครื่อง (Machine Learning) เป็นเครื่องมือที่ถูกนำไปประยุกต์ใช้งานอย่างกว้างขวาง อาทิ งานด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence : AI) งานด้านการทำเหมืองข้อมูล (Data Mining) งานด้านการรู้จำรูปแบบ (Pattern Recognition) งานด้านคอมพิวเตอร์วิทัศน์ (Computer Vision) และงานในอีกหลายสาขาที่เกี่ยวข้อง การเข้าใจในเครื่องมือพื้นฐานของการเรียนรู้ของเครื่อง มีประโยชน์ในการเลือกใช้เครื่องมือต่าง ๆ ให้เหมาะสมกับงานที่ต้องการ รวมทั้งยังสามารถปรับปรุงขั้นตอนวิธี เพื่อให้เหมาะสมกับการใช้งานในแต่ละงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ



006.78 ต114 2562

ตัดต่องานภาพยนตร์ ใส่เอฟเฟกต์และโมชันกราฟิกด้วย Premiere Pro & After Effects CC 2018 ฉบับสมบูรณ์ / ปิยะ นากสงศ์...[และคนอื่นๆ]

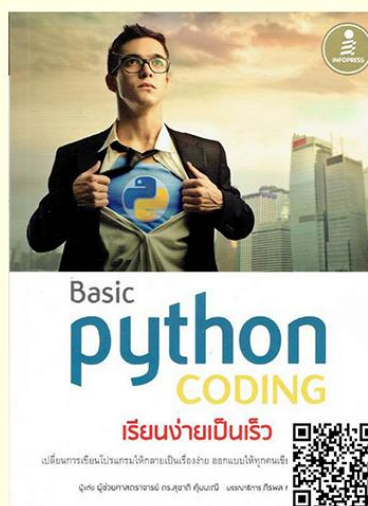
หนังสือเล่มนี้จะเป็นการแนะนำโปรแกรมตัดต่อ "Adobe Premiere Pro" โดยเนื้อหาในเล่มนี้จะสอนตั้งแต่พื้นฐานไปจนถึงการประยุกต์ใช้งาน ผู้อ่านจะได้เรียนรู้การทำงานตั้งแต่ความรู้ความเข้าใจของการทำงาน "Post-Production" รูปแบบของหน้าต่างการทำงาน เครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ในการตัดต่อ ตลอดจนเวิร์กช็อปที่จะใช้ในการฝึกทำและสามารถนำไปประยุกต์การสร้างชิ้นงานการตัดต่อในรูปแบบของเราเองได้ และในช่วงท้ายของเล่มเรายังเพิ่มโปรแกรมสร้างเอฟเฟกต์ "Adobe After Effects" ซึ่งเราจะเรียนรู้วิธีการใช้งานโปรแกรมดังกล่าว การสร้างเอฟเฟกต์ให้กับคลิปวิดีโอ พร้อมกับเวิร์กช็อปให้ได้ฝึกฝนเพื่อความเข้าใจเพิ่มเติมอีกด้วย



006.693 อ379ค 2559

คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ 3 มิติ / อิว ไอยรากาญจนกุล

หนังสือ "คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ 3 มิติ" เล่มนี้นำเสนอเนื้อหาแบ่งออกเป็น 14 บท ซึ่งมีเนื้อหา ดังนี้ บทที่ 1 สี บทที่ 2 การประมวลผลภาพ บทที่ 4 เอเลี่ยนและการขจัดเอเลี่ยน บทที่ 5 การวาดรูปปฐมฐาน 2 มิติ บทที่ 6 การแปลงเรขาคณิต บทที่ 7 การขริบ บทที่ 8 การมองใน 3 มิติ บทที่ 9 การแทนวัตถุ 3 มิติ บทที่ 10 วิธีตรวจสอบผิวที่มองเห็น บทที่ 11 ตัวแบบความสว่าง การแรเงา และเงา



005.133 ส422บ 2562

Basic python coding เรียนง่ายเป็นเร็ว / สุชาติ คุ่มมะณี

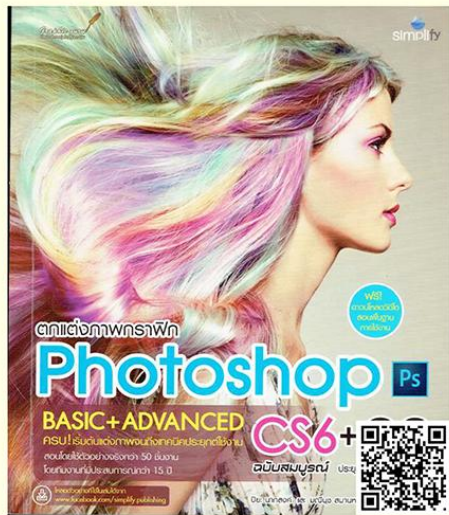
หนังสือ "Basic Python Coding เรียนง่ายเป็นเร็ว" เล่มนี้ สอนด้วยภาษาไพธอน ซึ่งเป็นภาษาคอมพิวเตอร์กำเนิดใหม่ที่เขียนเหมือนภาษาอังกฤษ ใช้เวลาเรียนรู้สั้น ๆ ก็ สามารถเขียนโปรแกรมง่าย ๆ ได้แล้ว ภาษานี้จึงเหมาะที่สุดสำหรับผู้เริ่มต้นเรียนเขียน โปรแกรมเป็นครั้งแรก python "Easy to code, Easy to read" ภายในเล่มได้แนะนำ วิธีเรียนเขียนโปรแกรมอย่างมีประสิทธิภาพ โดยการอ่านโค้ดในหนังสือไปพร้อม ๆ กับ เปิดโปรแกรม และเปิดดูตัวอย่างโค้ดที่ดาวน์โหลดควบคู่ไปด้วย เพื่อดูว่าหน้าตาโค้ด จริง ๆ เป็นอย่างไร หนังสือเล่มนี้จึงเหมาะสำหรับนักเรียน นักศึกษา ครูผู้สอนอาจารย์ และผู้ที่มีความสนใจต้องการเรียนรู้พื้นฐานเกี่ยวกับวิทยาการคำนวณ เพื่อนำไปใช้แก้ ปัญหาต่าง ๆ ด้วยระบบคอมพิวเตอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ



005.133 ป1711ก 2561

การพัฒนาแอปพลิเคชันด้วยภาษา Java / ประยงค์ อุประสิทธิ์วงศ์

หนังสือเล่มนี้เหมาะกับผู้ที่ต้องการศึกษาการใช้ภาษาจาวา เพื่อพัฒนาแอปพลิเคชันมาใช้งาน และก้าวไปสู่การเป็นนักพัฒนาแอปพลิเคชัน โดยเนื้อหาที่น่าสนใจ เป็นจาวารุ่น 8 และใช้ได้กับรุ่นถัดไป แบ่งเนื้อหาเป็น 5 ตอน ในตอนที่ 1 และ 2 จะเป็นเรื่องพื้นฐานเบื้องต้นของภาษาจาวา และการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ใช้เป็นพื้นฐานความรู้สำคัญที่ใช้ศึกษาต่อในตอนถัดไป จึงเหมาะกับผู้ที่เริ่มต้นหรือผู้ที่ต้องการทบทวนความสามารถใหม่ๆ ที่มีในรุ่น 8 โดยมีบทกล่าวถึงรุ่น 9 ในบางเรื่อง ส่วนผู้ที่มีความรู้ภาษาจาวามาแล้ว สามารถไปยังตอนที่ 3 4 5 เพื่อที่จะศึกษาการพัฒนาแอปพลิเคชัน ซึ่งแบ่งออกเป็น แอปพลิเคชันที่พัฒนาด้วยจาวาสวิง แอปพลิเคชันที่ใช้ในงานฐานข้อมูล และแอปพลิเคชันที่พัฒนาด้วยจาวาเอฟเอ็กซ์



006.68 ต117 2562

ตกแต่งภาพกราฟิก Photoshop CS6+CC ฉบับสมบูรณ์ / ปิยะ นากสงค์, กองบรรณาธิการ

หนังสือเล่มนี้นำเสนอเนื้อหาตั้งแต่อธิบายหลักการสร้างงานและการเลือกใช้สีในงานกราฟิก การเลือกพื้นที่ การตัดต่อภาพ การบิดรูปทรงและการซ้อนภาพกราฟิก รีทัชตกแต่งภาพ แก้ไขภาพเฉพาะจุด ตกแต่งภาพด้วยเอฟเฟกต์และฟิลเตอร์ รีทัชและปรับสีสันทภาพให้สว่างสดใส การวาดและระบายสีภาพ ปิดท้ายด้วยการแนะนำโปรแกรม Photoshop CC ที่เป็นเวอร์ชันล่าสุด และแนะนำความสามารถใหม่ของเวอร์ชัน CC ที่น่าสนใจ สอนโดยใช้ตัวอย่างงานจริงกว่า 50 ชิ้นงาน และใช้ได้กับ CS4 และ CS5



006.68 ว671 2562

Workshop Photoshop ออกแบบภาพกราฟิก เพื่อใช้งานบนเว็บ / ปิยะ นากสงค์...[และคนอื่น], กองบรรณาธิการ

หนังสือเล่มนี้ได้นำเสนอเทคนิคและแนวคิดหรือไอเดียในการออกแบบเว็บไซต์โดยใช้โปรแกรม Photoshop เช่น การออกแบบเว็บไซต์องค์กร การออกแบบเว็บไซต์ทางธุรกิจ ออกแบบเว็บไซต์ขายสินค้าและบริการต่างๆ เพื่อเป็นแนวทางให้ผู้อ่านนำเทคนิคไปประยุกต์ใช้สร้างสรรค์เว็บไซต์แบบอื่นๆ ได้มากขึ้น เหมาะสำหรับนักเรียนนักศึกษาหรือผู้สนใจทั่วไปที่ต้องการเริ่มฝึกออกแบบเว็บไซต์ ด้วยโปรแกรม Photoshop เพราะหนังสือได้นำเสนอการทำงานเป็นขั้นตอน เข้าใจง่าย ทำตามได้จริง



006.68 ม1511ว 2561

วาดภาพกราฟิก Illustrator CS6+CC พร้อมตัวอย่างการใช้งานจริง ฉบับสมบูรณ์ / มนัสสินี ลำสันเทียะ

คู่มือการสร้างงานกราฟิก ด้วยโปรแกรม Illustrator ซึ่งเนื้อหาในเล่มนี้จะแบ่งเนื้อหาออกเป็น 2 ส่วนหลักๆ โดยส่วนแรกจะสอนการใช้งานโปรแกรม Illustrator ตั้งแต่ทำความรู้จักกับโปรแกรม การใช้งานส่วนประกอบของหน้าจอ การใช้งานเครื่องมือต่างๆ ที่อยู่ในกล่องเครื่องมือ การใช้งานเมนูคำสั่ง และพาเนล โดยเน้นตัวอย่างที่เข้าใจง่าย เพื่อให้รู้หน้าที่การทำงานของเครื่องมือในแต่ละตัว ในส่วนที่สองจะเป็น Workshop ตัวอย่างการสร้างงานจริง โดยในแต่ละชิ้นงานจะมีการเลือกใช้เครื่องมือต่างๆ มาประยุกต์ผสมผสานกัน เพื่อให้ได้ชิ้นงานที่สมบูรณ์ เป็นแนวทางในการสร้างสรรค์ชิ้นงานอื่นๆ ต่อไป