# แอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตรพัฒนาด้วยโปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 Application of Validate Course Structure Using App Inventor 2

อุทุมพร ศรีโยม\* และพรศิลป์ บัวงาม

#### Utumporn Sriyom\* and Pornsin Buangam

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช นครศรีธรรมราช 80280 Program in Business Computer, Faculty of Management Sciences, Nakhon Si Thammarat Rajabhat University, Nakhon Si Thammarat, Thailand 80280 \*Corresponding author: utumpornbo@gmail.com, pornsin.b@gmail.com

#### บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุเพื่อพัฒนาแอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช ด้วยโปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 (App Inventor 2) ซึ่งสามารถทำงานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android) โดยโปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 นั้นมีลักษณะการเขียนโปรแกรมแบบการต่อบล็อกคำสั่งคล้ายกับการต่อจิ๊กซอว์ และแสดงผลผ่านโปรแกรมโทรศัพท์ จำลองหรือสมาร์ทโฟนที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เนื่องจากการต่อจิ๊กซอว์ และแสดงผลผ่านโปรแกรมโทรศัพท์ จำลองหรือสมาร์ทโฟนที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เนื่องจากการตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตรของนักศึกษา ในปัจจุบันใช้วิธีการพิมพ์ (Print) โครงสร้างหลักสูตรและนำมาตรวจสอบกับรายวิชาที่เรียนผ่านมาแล้ว ซึ่งวิธีการเดิม ต้องใช้เวลาในการตรวจสอบ และการตรวจสอบรายวิชาที่ยังไม่ลงทะเบียนเรียนอาจเกิดความผิดพลาดได้ง่าย ดังนั้น แอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร จึงเป็นเครื่องมือที่ช่วยอำนวยความสะดวกแก่นักศึกษา ในการตรวจสอบ รายวิชาที่ยังไม่ได้ลงทะเบียนเรียนได้อย่างถูกต้อง รวดเร็ว แม่นยำ ลดระยะเวลาในการตรวจสอบโครงสร้างรายวิชา และช่วยให้นักศึกษาสามารถวางแผนด้านการเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

**คำสำคัญ:** โครงสร้างหลักสูตร รายวิชา แอพอินเวนเทอร์ 2

#### Abstract

This research aims to develop a system of validate course structure in Bachelor of Business Administration Program in Business Computer, Faculty of Management Science, Nakhon Si Thammarat Rajabhat University using App Inventor 2 and can run Android operating system. The programming of the command block and similar to the jigsaw puzzle. The old process, students must check with paper and long time. Then uses to application of validate course structure correct and this is method for reducing the time and the students know how to create a study plan is an effective.

Keywords: course structure, course, app Inventor 2

การศึกษาในระดับอุดมศึกษา เป็นระดับการศึกษาที่นักศึกษาต้องบริหารจัดการการเรียนรู้การใช้ชีวิต การ เสาะแสวงหาความรู้ด้วยตัวเอง และต้องจัดการวางแผนการเรียนของตัวเองให้สำเร็จภายในกรอบระเบียบของ สถาบันการศึกษานั้น และมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราชเป็นสถาบันการศึกษาในระดับอุดมศึกษาหนึ่งที่มุ่งเน้น การพัฒนาส่งเสริมให้นักศึกษามีความรู้ความสามารถตรงตามความต้องการของตลาดแรงงานในปัจจุบัน และมุ่งเน้น ให้นักศึกษาสำเร็จการศึกษาภายในระยะเวลาตามโครงสร้างหลักสูตร

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต เป็นหลักสูตรที่สังกัดคณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช เปิดการเรียนการสอนโดยมีโครงสร้างหลักสูตร ที่นักศึกษาต้องลงทะเบียน เรียนตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 135 หน่วยกิต ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษา (TQF) (สำนัก คณะกรรมการอุดมศึกษา, 2552) ประกอบด้วย 4 หมวด 1) หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 36 หน่วยกิต 2) หมวดวิชา เฉพาะ 93 หน่วยกิต 3) หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต 4) วิชาประสบการณ์ภาคสนาม 9 หน่วยกิต 2) หมวดวิชา ต้องตรวจสอบรายวิชาที่ลงทะเบียนเรียนทั้งหมดด้วยตัวเอง โดยในปัจจุบันนักศึกษาต้องตรวจสอบโครงสร้าง หลักสูตรโดยการพิมพ์ฟอร์มโครงสร้างหลักสูตรและกรอกข้อมูลผลการเรียนที่เรียนผ่าน ซึ่งต้องตรวจสอบโครงสร้าง รายวิชาในหมวดใดบ้างที่ยังไม่ลงทะเบียนเรียน ขั้นตอนดังกล่าวต้องใช้เวลาและความรอบคอบในการตรวจสอบ หากมีการตรวจสอบผิดพลาดจะทำให้แผนการเรียนผิดพลาดได้ บางครั้งนักศึกษาอาจจะสับสน หรือลงทะเบียนช้ำ หรือลงทะเบียนเรียนไม่ครบตามโครงสร้างหลักสูตร ส่งผลให้นักศึกษาไม่สามารถสำเร็จการศึกษาตามเกณฑ์ได้

ผู้วิจัยเล็งเห็นปัญหาดังกล่าว จึงได้คิดค้นและพัฒนาแอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตรขึ้น โดยนำ ข้อมูลรายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตรทั้งหมดนำเข้าแอพพลิเคชั่นที่พัฒนาขึ้นด้วยโปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 โดยสามารถนำไปติดตั้งบนสมาร์ทโฟนที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ซึ่งนักศึกษาสามารถคลิกเลือกรายวิชาที่ นักศึกษาได้ลงทะเบียนเรียนไปแล้ว ระบบจะทำการประมวลผลและแสดงผลข้อมูลในส่วนของรายวิชาที่นักศึกษา ยังไม่ลงทะเบียน

### อุปกรณ์และวิธีการ

#### เครื่องมืออุปกรณ์ที่ใช้ในงานวิจัย

โปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 (App Inventor 2) (appinventor.mit.edu, 2015) คือ เครื่องมือที่ใช้สำหรับ สร้างแอพพลิเคชันสำหรับสมาร์ทโฟนหรือแท็บเล็ตที่เป็นระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ โดยเป็นลักษณะการเขียน โปรแกรมแบบ Visual Programming คือ เขียนโปรแกรมด้วยการต่อบล็อกคำสั่ง ซึ่งเป็นเครื่องมือช่วยในการพัฒนา แอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร มีส่วนช่วยทั้งการออกแบบหน้าจอ และการพัฒนาแอพพลิเคชั่นให้สามารถ ใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

#### สถาปัตยกรรมของระบบ

การออกแบบสถาปัตยกรรมของแอพพลิเคชั่น มีส่วนประกอบ 4 ส่วน คือ 1) ชุดข้อมูล 2) โปรแกรมแอพ อินเวนเทอร์ 2 3) ระบบปฏิบัติการของสมาร์ทโฟน 4) กลุ่มผู้ใช้งาน

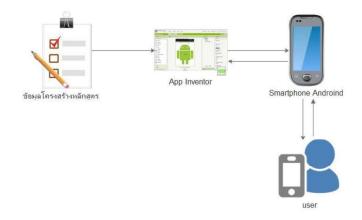


Figure 1 Architecture

### รายละเอียดของสถาปัตยกรรมระบบ มีดังนี้

 ชุดข้อมูล (Dataset) คือ ข้อมูลโครงสร้างหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะ วิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช ระดับปริญญาตรี 4 ปี จัดการศึกษาแบบเต็มเวลา นักศึกษา จะต้องศึกษาตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 135 หน่วยกิต ประกอบด้วยมีหมวดวิชาหลัก 4 หมวดวิชา ได้แก่ หมวดวิชา ศึกษาทั่วไป หมวดวิชาเฉพาะ หมวดวิชาเลือกเสรี และวิชาประสบการณ์ภาคสนาม

 โปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 เป็นโปรแกรมในการพัฒนาแอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร ซึ่ง ทำงานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอย

 ระบบปฏิบัติการของสมาร์ทโฟน เนื่องจากเป็นการพัฒนาแอพพลิเคชั่นที่สามารถใช้งานได้เฉพาะบน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์เท่านั้น

 กลุ่มผู้ใช้งาน (User) ได้แก่นักศึกษาและอาจารย์ สามารถตรวจสอบโครงสร้างรายวิชาที่นักศึกษาได้ ลงทะเบียนเรียนไปแล้วและตรวจสอบรายวิชาที่ยังไม่ได้ลงทะเบียนเพื่อนำข้อมูลที่ได้จากการตรวจสอบไปวางแผนใน การเรียนให้สำเร็จตามโครงสร้างหลักสูตร

### การออกแบบและพัฒนาระบบ

โปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2 มีส่วนช่วยในการออกแบบและพัฒนาแอพพลิเคชั่น ในขั้นตอนการออกแบบ ใช้หน้า Designer (Figure 2) เป็นส่วนช่วยในการออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ใช้งาน (User Interface) เพื่อให้ผู้ใช้ สามารถใช้งานได้ง่ายไม่มีความซับซ้อน ใครก็สามารถใช้แอพพลิเคชั่นนี้ได้ ในส่วนการพัฒนาแอพพลิเคชั่น ใช้หน้า Blocks (Figure 3) เพื่อทำให้หน้าที่ออกแบบไว้ สามารถทำงานได้ตามที่ออกแบบไว้ (Figure 3)

MIT App Inventor	r 2 Beta	Project - Connect - Build - Help -	My Projects Guide	Report an Issue test@example.com •
new1		Screen1 · Add Screen Remove Screen		Designer Blocks
Palette		Viewer	Components	Properties
User Interface		Display hidden components in Viewer	Screen1	Screen1
Button	۲	🦻 🧐 9:48		AboutScreen
CheckBox	٢	Screen1		
a DatePicker	۲			AlignHorizontal
Mage Image	۲			Leff V
A Label	۲			AlignVertical
ListPicker	۲			BackgroundColor
ListView	۲			White
A Notifier	۲			BackgroundImage
PasswordTextBox	۲			None
Slider	۲			CloseScreenAnimation
Spinner	۲			Default
TextBox	۲			lcon
TimePicker	۲			None
WebViewer	۲			OpenScreenAnimation Default
Layout				ScreenOrientation Unspecified •
Media			Rename Delete	Scrollable
Drawing and Animation	1		Media	
Sensors				Title
Social			Upload File	Screen1
Storage				VersionCode

Figure 2 Designer Window

MIT App Inventor 2 Beta	Project • Connect •	Build - Help -		My Projects Guide Report an Issue test@example.com -
Asean	TEST • Add Screen F	Remove Screen		Designer Blocks
Blocks	Viewer			
Puilt is Control Contro Control Control Control Control Control C		when bm_Q2_A** Click do call_Q2_Dable** when bm_Q2_b** Click do call_Q2_Dable**	Idian   Initialize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to ()     Imitalize global (Score_Test) to ()   Imitalize global (Score_Test) to () <t< td=""><td>erName ************************************</td></t<>	erName ************************************
Media 119.jpg 120.jpg 127.jpg	▲ 0 ▲ 0 Show Warnings	when btn_Q2_C = .click do call Q2_Diable =	<pre>D ( pet Global Score_Test *) + (1)</pre>	Û

Figure 3 Block Window

### การทดสอบการใช้งาน

ผู้วิจัยได้ทำการทดสอบการใช้งานแอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช โดยการใช้แบบจำลอง (Emulator) ก่อนการนำแอพพลิเคชั่นไปติดตั้งบนสมาร์ทโฟนที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ซึ่งทำให้ทราบการใช้งาน แอพพลิเคชั่นดังนี้ 1) หน้าเมนูหลักเลือกหมวดวิชาที่ต้องการจะตรวจสอบโครงสร้าง (Figure 4)



Figure 4 Main Menu

2) หน้าหมวดศึกษาทั่วไป (Figure 5) หน้าหมวดวิชาแกน (Figure 6) หน้าหมวดวิชาเฉพาะด้าน (Figure 7) เลือกเฉพาะรายวิชาที่ได้ลงทะเบียนเรียนแล้ว กดปุ่ม Submit เพื่อส่งข้อมูลให้แอพพลิเคชั่นประมวลผล ซึ่ง แอพพลิเคชั่นสามารถตอบสนองได้ทันที และสามารถแสดงผลรายวิชาที่ยังไม่ลงทะเบียนเรียนได้ ซึ่งทำให้นักศึกษา ทราบข้อมูลรายวิชาที่นักศึกษาต้องลงทะเบียนเรียนได้ทันที



Figure 5 General Education Window and Result Window



Figure 6 Core Subjects Window



Figure 7 Specialized Subjects Window

# สรุปผลการวิจัย

แอพพลิเคชั่นที่พัฒนาขึ้นนั้น สามารถตอบสนองการใช้งานของนักศึกษาได้เป็นอย่างดี สามารถตรวจสอบ รายวิชาที่นักศึกษาลงทะเบียนเรียนตามโครงสร้างหลักสูตรที่กำหนดไว้ทั้งหมด 4 หมวดวิชา จำนวน 135 หน่วยกิต ซึ่งแอพพลิเคชั่นสามารถประมวลผลและแสดงรายวิชาที่ยังไม่ลงทะเบียนเรียนได้ทันที และถูกต้องคิดเป็นร้อยละ 100 และนักศึกษาสามารถนำการประมวลผลของแอพพลิเคชั่นที่ได้นั้นไปวางแผนการเรียน เพื่อให้สำเร็จการศึกษาตาม โครงสร้างหลักสูตร

# วิจารณ์ผลการวิจัย

จากการวิจัยนี้ พบว่า แอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตรที่พัฒนาขึ้นนั้น ใช้งานได้เฉพาะ ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์เท่านั้น ไม่สามารถนำไปแสดงผลบนระปฏิบัติการอื่นๆ ได้ จึงเป็นข้อจำกัดในด้านการใช้ งาน เพราะปัจจุบันนักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนในสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต คณะ วิทยาการจัดการ นั้น ใช้อุปกรณ์สื่อสารหลากหลายรูปแบบ จึงเป็นข้อจำกัดในด้านการใช้งานของแอพพลิเคชั่น ตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร อีกทั้งยังพบว่า เมื่อนักศึกษาทำการดาวน์โหลดไปติดตั้งและใช้งานบนสมาร์ทโฟนแล้ว แอพพลิเคชั่นทำงานข้าเนื่องจากมีข้อมูลจำนวนมากในแอพพลิเคชั่น และขึ้นอยู่กับจำนวนหน่วยความจำของสมาร์ท โฟน แต่แอพพลิเคชั่นยังสามารถแสดงผลและตรวจสอบรายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตรได้ถูกต้อง และใช้ระยะเวลา ในการประมวลผลน้อย นอกจากนี้แอพพลิเคชั่นยังมีข้อจำกัดในด้านการตรวจสอบรายวิชาตามโครงสร้างหลักสูตร โดยสามารถตรวจสอบรายวิชาได้เฉพาะสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจเท่านั้น ทางผู้วิจัยเห็นว่า เพื่อให้ครอบคลุมใน ทุกสาขาวิชา จะต้องพัฒนาแอพพลิเคชั่นเพิ่มเติมเพื่อให้นักศึกษาในสาขาวิชาอื่น ได้นำไปใช้เพื่อวางแผนการสำเร็จ ศึกษาต่อไป

# กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะวิทยาการจัดการ มหาวิทยาลัย ราชภัฏนครศรีธรรมราช ในการสนับสนุนข้อมูลวิจัยสำหรับใช้ในการพัฒนาแอพพลิเคชั่นตรวจสอบโครงสร้างหลักสูตร ด้วยโปรแกรมแอพอินเวนเทอร์ 2

# เอกสารอ้างอิง

การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนบนเครือข่าย. [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://www.krupong.com/ 2014/04/blog-post.html (11 พฤษภาคม พ.ศ. 2558). ระบบตรวจสอบหลักสูตร คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.[ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา https://phoenix.eng.psu.ac.th/curriculum/file/CurriculumDoc.pdf (9 พฤษภาคม พ.ศ. 2558) ละอองเพชร มิ่งขวัญ และปวีณา ศิลา. **"การพัฒนาแอพพลิเคชั่นการเรียนรู้ภาษากัมพูชาบนระบบปฏิบัติการ แอนดรอยด์"**. AUC2 Submission System-AUC2 2015. สำนักคณะกรรมการการอุดมศึกษา. 2552. **กรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2552.** [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://www.mua.go.th/users/tqf-hed/news/news6.php (18 มิถุนายน 2558). Anywhere Software. Basic4 Android.[online]. Accessed: http://www.basic4ppc.com

- App Inventor. [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา https://sites.google.com/site/namnan2013/app-inventorkhux-xari. (9 พฤษภาคม พ.ศ. 2558.).
- Schiller, J. F.Turbak and M. Friedman. "Live programming of mobile apps in App Inventor" accessed: June. 16, 2015.
- Massachusetts Institute of Technology. 2015. App Inventor. [Online]. Available http://appinventor. mit.edu (18 June 2015).