บทที่ 1 บทนำ

1.1 ความหมายของกลศาสตร์

กลศาสตร์เป็นสาขาหนึ่งของวิทยาศาสตร์ ที่ศึกษาเกี่ยวกับเรื่องของแรงและผลการกระทำของแรงที่ มีต่อวัตถุต่างๆ จุดประสงค์เพื่อคาดคะเนพฤติกรรมของวัตถุ ทั้งที่อยู่ในสภาพนิ่งหรือกำลังเกลื่อนที่ภายใต้ การกระทำของแรง กลศาสตร์แบ่งออกได้เป็นสามแขนงตามประเภทของวัตถุที่ศึกษา ได้แก่ กลศาสตร์ของ วัตถุแข็งเกร็ง(Mechanics of rigid bodied) กลศาสตร์ของวัตถุที่เสียรูปได้ (Mechanics of deformable bodied) และกลศาสตร์ของไหล (Mechanics of fluids)

กลศาสตร์ของวัตถุแข็งเกร็ง ได้ตั้งสมมุติฐานไว้ว่า วัตถุที่รับแรงกระทำไม่มีการเปลี่ยนแปลงรูปร่าง หรือน้ำหนัก ทั้งที่ในความเป็นจริงแล้วหากวัตถุมีแรงมากระทำ วัตถุจะมีการเสียรูปเสมอ แต่หากวัตถุมีการ เปลี่ยนแปลงรูปร่างน้อยมากจนแทบจะไม่มีผลเลยในการวิเคราะห์ เราจึงถือว่าวัตถุดังกล่าวมีรูปร่างคงที่ กลศาสตร์ของวัตถุแข็งเกร็งจะแบ่งย่อยออกเป็นสองส่วนประกอบด้วย สถิตยศาสตร์ (Statics) ซึ่งจะพิจารณา เฉพาะวัตถุที่อยู่นิ่งภายใต้การกระทำของแรงในสภาวะสมดุล ในส่วนที่สองคือพลศาสตร์ (Dynamics) ซึ่งจะ พิจารณาวัตถุที่กำลังเคลื่อนที่ภายใต้การกระทำของแรง อาจกล่าวได้ว่ากลศาสตร์เป็นความรู้พื้นฐานทางด้าน วิศวกรรมในแทบทุกสาขาวิชาเพราะเกี่ยวกับการศึกษาปรากฏการณ์ต่างๆทางกายภาพ เช่นแรง สมดุลของ แรง สภาพของวัตถุที่รับแรงกระทำทั้งที่หยุดนิ่งและกำลังเคลื่อนที่

1.2 แนวคิดและหลักการพื้นฐาน

ในการศึกษาด้านกลศาสตร์จะใช้กฎของนิวตัน ซึ่งจะมี สเปซ เวลาและมวลเป็นปริมาณสัมบูรณ์ที่ไม่ ขึ้นต่อกัน ซึ่งจะแตกต่างกับกลศาสตร์ของทฤษฎีสัมพันธภาพซึ่งถือว่าเวลาขึ้นอยู่กับตำแหน่งในสเปซด้วย แต่มวลของวัตถุจะแปรผันตามกวามเร็ววัตถุนั้น สำหรับวิชากลศาสตร์แนวกิดพื้นฐานทั้งสี่ประกอบด้วย

แนวคิดของสเปซ ซึ่งมีการเกี่ยวพันธ์กับการนิยามหรือการกำหนดตำแหน่งของจุดเริ่มต้นหรือ จุดสิ้นสุด ยกตัวอย่างเช่น จุด A ตำแหน่งของจุด A ในสเปซ สามารถนิยามด้วยค่าระยะความยามสามค่าใน ระนาบที่ตั้งฉากกันสามระนาบ ที่วัดจากจุดอ้างอิงที่แน่นอนจุดหนึ่งหรือที่เรียกว่าจุดกำเนิดไปยังสามทิศทาง ที่ตั้งฉากกัน โดยระยะความยาวทั้งสามค่านี้เรียกว่าค่าพิกัดของจุด A

แนวคิดของเวลา จะเกี่ยวเนื่องกับการนิยามของเหตุการณ์ เพราะการนิยามตำแหน่งในสเปซเพียง อย่างเดียว ยังไม่เพียงพอที่จะกำหนดเหตุการณ์ได้อย่างกรบถ้วนสมบูรณ์ จึงจำเป็นต้องมีปริมาณที่ที่ใช้ สำหรับวัดเพื่อเปรียบเทียบต่อเนื่องก่อนและหลังการเกิดเหตุการณ์อีกด้วย

แนวคิดของมวล จะใช้บอกลักษณะเฉพาะของของวัตถุ ที่อาจเปรียบเทียบกันได้ โดยอาศัยผลการ ทดลองพื้นฐานเช่นวัตถุสองชนิดที่มีมวลเท่ากันจะถูกแรงดึงดูดของโลกดึงดูดในลักษณะที่เหมือนกัน แนวคิดของแรง คือสิ่งที่เป็นตัวแทนของการกระทำของวัตถุหนึ่งที่มีผลต่อวัตถุอีกอันหนึ่ง แรงอาจ กระทำได้โดยการสัมผัส โดยตรงระหว่างวัตถุทั้งสอง หรือวัตถุกระทำต่อกันในขณะที่วัตถุอยู่ห่างกัน เช่น วัตถุถูกแรงโน้มถ่วงของโลกดึงดูดให้ตกลงสู่พื้นด้านล่าง ในการนิยามความหมายของแรงต้องประกอบด้วย ขนาดของแรง ทิศทางของแรงและจุดกระทำของแรง ซึ่งอาจจะอธิบายการกระทำของแรงได้ด้วยเวกเตอร์ โดยแทนขนาดของแรงด้วยกวามยาวเส้นตรง ซึ่งมีถูกศรแสดงทิศทางของแรงจากจุดเริ่มต้นถึงจุดสิ้นสุด

1.3ระบบของหน่วย

ในการกล่าวถึงความสัมพันธ์ทั้งสี่ของกลศาสตร์ซึ่งประกอบไปด้วย สเปซ เวลา มวลและแรง ก็คือ ระบบของหน่วยที่เรียกว่าหน่วยคิเนติกส์ (Kinetic unit) ประกอบไปด้วยหน่วยของระยะ หน่วยของเวลา หน่วยของมวลและหน่วยของแรง ระบบหน่วยทางกลศาสตร์ที่ใช้อยู่ประกอบไปด้วยสองหน่วยหลักคือ ระบบหน่วย SI และระบบหน่วย U.S.

1.3.1 ระบบหน่วย SI ซึ่งย่อมาจาก International System of Units เป็นระบบหน่วยสากลที่นิยมใช้กัน ทั่งโลก หน่วยมูลฐานของระบบ SI คือ หน่วยของความยาว มวลและเวลาโดยเรียกหน่วยของความยาวว่า เมตร เรียกหน่วยของมวลว่ากิโลกรัมและเรียกหน่วยของเวลาว่าวินาทีซึ่งหน่วยดังกล่าวได้ถูกนิยามไว้ดังนี้

หน่วยวินาที หมายถึงช่วงเวลาที่ที่อะตอมของซีเซียม 133 ซึ่งอยู่ภายใต้สภาวะที่กำหนดบางประการ ได้แผ่รังสีไป 9,192,631,770 รอบ

หน่วยของเมตร หมายถึงความยาว 1,650,763.73 เท่าของความยาวคลื่นของสเปกตรัมเส้นสีม่วง-แคง ของอะตอมกริปตอน 86

หน่วยของกิโลกรัม ถูกนิยามว่าหมายถึงมวลของแท่งแพลตินัม-อิริเดียมมาตรฐานที่เก็บรักษาไว้ที่ สำนักมาตรฐานน้ำหนักและการวัดนานาชาติ(International Bureau of Weights and Measures) ในกรุงปารีส ประเทศฝรั่งเศส

ในระบบหน่วย SI นี้ได้กำหนดให้แรงเป็นหน่วยอนุพัทธ์เรียกว่า นิวตัน ใช้สัญลักษณ์แทนด้วย N โดยแรงหนึ่งนิวตันจะได้จากการแทนก่าหน่วยมูลฐานในสมการที่ 1.1 ซึ่งก็คือกฎข้อที่สองของนิวตัน จะเห็น ได้ว่าแรง 1 นิวตันก็คือแรงที่ทำให้มวล 1 kg. เกิดกวามเร่ง 1 m/s²

$$F = ma$$
 1.1
F(N) = 1(kg.) x 1(m/s²)

ระบบหน่วย SI เป็นระบบหน่วยที่เรียกกันว่า ระบบหน่วยสัมบูรณ์ (absolute system of unit) นั้นคือ หน่วยมูลฐานทั้งสามหน่วยที่นิยามไว้เป็นอิสระไม่ขึ้นกับตำแหน่งที่ได้ทำการวัดค่าของหน่วยเหล่านี้ ซึ่งค่า ของหน่วยเมตร กิโลกรัมและวินาที จะไม่เปลี่ยนแปลงไปไม่ว่าจะทำการวัดที่ใดในโลกนี้ สำหรับน้ำหนัก ของวัตถุหรือแรงโน้มถ่วงที่โลกกระทำต่อวัตถุนั้น ก็จะมีหน่วยเป็นนิวตันด้วยเพราะวัตถุจะถูกแรงโน้มถ่วง กระทำด้วยกวามแร่ง 9.81 m/s² และจากสมการ 1.1 น้ำหนักของวัตถุมวล 1 kg. ที่อยู่บนผิวโลกจะมีก่า

$$F = ma$$

 $F(N) = 1(kg.) \ge 9.81(m/s^2)$
 $F = 9.81 N$

ในบางครั้งปริมาณหรือขนาดของวัตถุอาจเป็นค่าที่น้อยมากๆเช่น มีค่าเพียงเสษหนึ่งส่วนพันล้าน หรือ 0.000000001 หรือในบางครั้งอาจมีค่าสูงมากๆ เช่นมีขนาคเป็นร้อยล้านเท่า 100,000,000 เพื่อความ สะควกและไม่ต้องเขียนเลขจำนวนหลายๆหลัก จึงได้มีการกำหนดให้ใช้สัญลักษณ์นำหน้าเพื่อใช้เป็นตัวย่อ ยกตัวอย่างเช่น 1,000,000 อาจเขียนแทนด้วย 10° หรือใช้ต่ำอุปสรรคนำหน้าว่า mega หรือ 0.000000001 เขียนแทนด้วย 10⁻⁹ หรือใช้ต่ำอุปสรรคนำหน้าว่า nano ดังตารางที่ 1.1

หน่วยที่นิยมใช้กันมากสำหรับความยาวคือกิโลเมตรและมิลลิเมตร สำหรับมวลคือเมกกะกรัมและ กรัม ในส่วนของแรงก็คือกิโลนิวตันและเมกกะนิวตัน แต่หน่วยของเวลานิยมที่จะใช้หน่วยใหญ่ที่เรียกว่า นาทีและชั่วโมงแทน ซึ่งมีค่าเป็น 60 และ 360 วินาทีตามลำคับ ตารางที่ 1.1 สัณลักษณ์ที่ใช้แทนคำอุปสรรค

ตัวกูณ	สัญลักษณ์		
1 000 000 000 000	10 ¹²	Tera	Т
1 000 000 000	10 ⁹	Giga	G
1 000 000	10^{6}	Mega	М
1 000	10^{3}	Kilo	k
100	10^{2}	Hector	h
10	10^{1}	Deka	da
0.1	10^{-1}	Deci	d
0.01	10^{-2}	Centi	с
0.001	10 ⁻³	Milli	m
0.000 0001	10^{-6}	Nicro	μ
0.000 000 0001	10 ⁻⁹	Nano	n
0.000 000 000 0001	10^{-12}	Pico	р
0.000 000 000 000 0001	10 ⁻¹⁵	Femto	f
0.000 000 000 000 000 000 0001	10 ⁻¹⁸	atto	а

1.3.2 ระบบหน่วย U.S. ซึ่งย่อมาจาก (Customary Units) หรือเรียกว่าหน่วยอังกฤษ หรือระบบหน่วย ฟุต-ปอนด์-วินาที (FPS) เป็นระบบที่ใช้อย่างแพร่หลายรองลงมาจากระบบหน่วย SI หน่วยมูลฐานของระบบ นี้คือหน่วยของความยาว แรงและเวลา โดยเรียกหน่วยความยาวว่าฟุต เรียกหน่วยน้ำหนักว่าปอนด์และเรียก หน่วยเวลาว่าวินาที ระบบหน่วย SI จะแตกต่างกับระบบ U.S. คือ ระบบ U.S. จะไม่ใช่หน่วยสัมบูรณ์ เพราะ ระบบหน่วยมูลฐานบางหน่วยขึ้นอยู่กับสภาวะภายนอกหรืออาจจะกล่าวได้ว่าระบบ U.S. ขึ้นอยู่กับแรงโน้ม ถ่วงของโลก หน่วยของมวลในระบบ U.S. จะเรียกว่าสะลัก (slug) ซึ่งจะเห็นได้ว่ามวลหนึ่งสะลักก็คือมวลที่ ถูกกระทำด้วยแรงหนึ่งปอนด์และมีความเร่งเท่ากับ 1ft/s² ดังสมการที่ 1.2

$$F = ma$$

F(lb) = 1(slug) x 1(ft/s²)

นั้นคือ

$$1(slug) = 1lb = 1lb.s^{2}/ft$$
 1.2
 $1(ft/s^{2})$

ตามระบบ U.S. หน่วยข่อยของความยาวคือ นิ้ว(in) และหน่วยใหญ่คือ ไมล์ (mi) โดยที่ 12in = 1ft และ 5280 ft = 1 mi .ในส่วนของหน่วยข่อยของแรงคือ ออนซ์ (oz) และหน่วยใหญ่คือ กิโลปอนค์ (kip)

1.4 การแปลงหน่วย

เนื่องจากหน่วยที่ใช้ในปัจจุบันมีมากกว่าหนึ่งระบบ ดังนั้นในการคำนวณหรือออกแบบอาจมีความ จำเป็นต้องแปลงค่าจากระบบหนึ่งไปสู่อีกระบบหนึ่ง ซึ่งในการแปลงหน่วยนั้นจำเป็นต้องรู้ค่าคงที่จะใช้ใน การแปลงหน่วยเสียก่อน ค่าคงที่ตัวนี้เรียกว่า แฟกเตอร์การแปรผันซึ่งจากตารางที่ 1.2 ซึ่งแสดงค่าของหน่วย U.S. เทียบกับ หน่วย SI และจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับว่าจะแปลงจากหน่วยอะไรไปเป็นหน่วยอะไร

การแปลงหน่วยความยาวจากนิยามของหน่วยความยาวของหน่วย U.S. และ หน่วย SI จะมี ความสัมพันธ์ดังนี้

จากตาราง 1.2 1 ft = 0.3048 mดังนั้น $1 \text{ in} = \frac{1}{12} (0.3048 \text{ m}) = 0.0254 \text{ m}$ หรือเขียนในรูปของ 1 in = 25.4 mm

นั้นคือแฟกเตอร์แปลงหน่วย ft เป็น m คือ 0.3048 m และจากหน่วย in เป็น mm ก็คือ 25.4 mm

การแปลงหน่วยของแรง จากที่กล่าวมาแล้วในตอนต้นว่าแรง 1 lb คือแรงดึงดูดที่โลกกระทำต่อมวล 0.4536 kg ดังนั้น

1 lb =
$$(0.4536 \text{ kg}) (9.807 \text{ m/s}^2)$$

= 4.448 N

ดังนั้นแรง 1 ปอนด์ จะเท่ากับแรง 4.448 นิวตัน

การแปลงหน่วยจากระบบ SI เป็น U.S. เช่น โมเมนต์ขนาด 40 N.m สามารถแปลงให้เป็นหน่วย U.S. ได้โดย

$$M = (40 \text{ N.m})$$

= 40 (1 bl) (1 ft)
4.448 0.3048
= 29.5 lb.ft

ตารางที่ 12 ค่าของหน่วย U.S. เทียบกับ หน่วย SI

ปริมาณ	หน่วย U.S.	หน่วย SI	
acceleration	ft/s ²	0.3048 m/s ²	
	in/s ²	0.0254 m/s ²	
area	ft ²	0.0929 m ²	
	in ²	645.2 mm ²	
energy	ft.lb	1.356 J	
force	kip	4.448 kN	
	lb	4.448 N	
	OZ	0.2780 N	
impulse	lb.s	4.448 N.s	
length	ft	0.3048 m	
	in	25.40 m	
	mi	1.609 km	
mass	oz mass	28.35 g	
	lb mass	0.4536 kg	
	slug	14.59 kg	
	ton	907.2 kg	
volume	ft^3	0.02832 m^3	
	in ³	16.39 cm^3	

1.5 การปัดจำนวนตัวเลข

เพื่อความแม่นยำถูกต้อง จะต้องมีกฎการปัดจำนวนตัวเลขให้มีตำแหน่งของกำตอบอยู่ที่ตำแหน่งที่ n ซึ่งโดยปกติแล้ว ถ้าจะทำการปัดตัวเลขในตำแหน่งที่ n แล้ว จะต้องพิจารฉาเทอมที่ n+1 ซึ่งแบ่งได้ 3 กรฉี ดังนี้ 1. ถ้าตำแหน่งที่ n+1 มีค่าน้อยกว่า 5 จะทำการปัดทิ้ง ตัวอย่างเช่นหากเราต้องการปัดตัวเลข 2.326 ใน ตำแหน่งที่ 2 (n=2) จะได้ 2.3

 ถ้าตำแหน่งที่ n+1 มีค่าเท่ากับ 5 ให้พิจารณาเทอมที่อยู่ด้านหน้าของเลข 5 ซึ่งก็คือ ตำแหน่งที่ ด้องการนั่นเอง ถ้าตำแหน่งดังกล่าวเป็นเลขคี่ให้ปัดขึ้น แต่ถ้าด้านหน้าของเลข 5 เป็นเลขคู่ ให้ปัดเลข 5 ทิ้ง ตัวอย่างเช่นหากเราต้องการปัดตัวเลข 1.245 ในตำแหน่งที่ 3 จะได้ 1.24 หรือ ปัดเลขในตำแหน่งที่ 3 ของ 0.8655 จะได้ 0.866

 ถ้าตำแหน่งที่ n+1 มีค่ามากกว่า 5 ให้ปัดขึ้น ตัวอย่างเช่นหากเราต้องการปัดตัวเลข 0.72387 ใน ตำแหน่งที่ 3 จะได้ 0.724

เวกเตอร์ของแรง

2.1 บทนำ

ในบทนี้จะกล่าวถึงผลของแรงที่กระทำต่ออนุภาค โดยการศึกษาการแทนแรงสองแรงหรือมากกว่า สองแรงด้วยแรงเพียงแรงเดียวที่เทียบเท่าแรงเดิม หรือที่เรียกกันว่าแรงลัพธ์ ซึ่งความหมายของคำว่าอนุภาค ไม่ได้จำกัดว่าจะต้องเป็นวัตถุขนาดเล็กเท่านั้น แต่จะรวมถึงวัตถุแข็งเกร็งที่ขนาดและรูปร่างไม่มีผลต่อการ แก้ปัญหาและแรงต่างๆที่กระทำต่อวัตถุได้กระทำที่จุดเดียวกัน

2.2 แรงที่กระทำต่ออนุภาค และผลลัพธ์ของแรงสองแรง

ผลของการกระทำของวัตถุหนึ่งต่อวัตถุอื่นๆ สามารถแทนได้ด้วยแรง โดยทั่วไปอาจแสดง ลักษณะเฉพาะของแรงได้ด้วย จุดกระทำ ทิศทางและขนาดของแรง แต่เพราะว่าอนุภาคนั้นจะมีแรงต่างๆ กระทำที่จุดเดียวกัน ดังนั้นการกำหนดแรงต่างๆในบทนี้จึงกำหนดได้โดยโดยระบุเพียงขนาดและทิศทางของ แรงเท่านั้น

หน่วยที่ใช้วัดขนาดของแรงมีหลายหน่วยด้วยกันดังที่ได้กล่าวไว้ในบทที่ 1 ซึ่งทิศทางของแรงจะถูก กำหนดโดยแนวกระทำของแรงหรือเรียกสั้นๆว่า แนวแรง และ ทิศทางของแรง แนวแรงเป็นเส้นตรงที่บรรจุ แรงนั้นอยู่ โดยมีมุมที่เส้นตรงนั้นกระทำกับแกนคงที่แกนหนึ่ง แรงที่มากระทำกับอนุภาคสามารถแทนได้ ด้วยส่วนหนึ่งของแนวแรง โดยเราจะกำหนดระยะความยาวของของส่วนหนึ่งของแนวแรงนี้ ในส่วนของ ทิศทางที่แรงกระทำจะแสดงด้วยหัวลูกศร และในการกำหนดทิศทางของแรงต้องระบุทิศทางของแรงที่มา กระทำต่ออนุภาคเสมอ ตัวอย่างเช่นรูปที่ 2.1 แสดงแรงสองแรงที่มีขนาดเท่ากันแต่มีทิศทางตรงกันข้าม



รูปที่ 2.1 แรงสองแรงที่มีขนาคเท่ากันแต่มีทิศทางตรงกันข้าม จากรูปที่ 2.2ก แรงสองแรงคือ P และ Q กระทำต่ออนุภาค A ที่จุด O แรงทั้งสองสามารถเขียน แทนด้วยแรง R เพียงแรงเดียวที่สงผลต่ออนุภาคเหมือนกับที่แรง P และ Q กระทำดังรูปที่ 2.2ข



รูปที่ 2.2 การแทนแรงสองแรงด้วยแรงลัพธ์เพียงหนึ่งแรง

2.3 เวกเตอร์

เวกเตอร์เป็นนิพจน์ทางกณิตศาสตร์ประกอบไปด้วยขนาดและทิศทาง เวกเตอร์สามารถบวกกันได้ โดยใช้กฎรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน ในการแทนเวกเตอร์ด้วยรูปจะใช้ความยาวของเวกเตอร์แทนขนาดของ เวกเตอร์มีหัวลูกศรเป็นตัวกำหนดทิศทางของเวกเตอร์ นอกจากนี้ขนาดของเวกเตอร์เป็นปริมาณสเกลาร์ การ เรียกชื่อเวกเตอร์จะใช้สัญลักษณ์อักษรตัวหนา และระบุขนาดซึ่งเป็นปริมาณสเกลาร์ โดยใช้สัญลักษณ์อักษร ตัวเอียง

การใช้เวกเตอร์เพื่อแสดงแทนแรงที่กระทำต่ออนุภาค จะมีจุดกระทำที่ตำแหน่งของอนุภาค เวคเตอร์ นี้เรียกว่า เวกเตอร์ตรึง (fixed vector) ซึ่งไม่สามารถย้ายตำแหน่งเวกเตอร์ไปกระทำที่ตำแหน่งอื่นได้ เว้นแต่จะเปลี่ยนแปลงสภาพเงื่อนไขของปัญหาบางประการให้สอดกล้องกับการเปลี่ยนแปลงนั้นก่อน ส่วน เวคเตอร์ที่สามารถย้ายตำแหน่งได้อย่างอิสระในสเปซ เวกเตอร์นี้เรียกว่าเวกเตอร์อิสระ (free vector)

จากรูปที่ 2.3ก เวคเตอร์ที่มีขนาดเท่ากันและมีทิศทางเดียวกันจะมีค่าเท่ากันไม่ว่าจุดกระทำจะเป็นจุด เดียวกันหรือไม่ก็ตาม และจะแทนได้ด้วยสัญลักษณ์ตัวเดียวกันแต่ถ้าเวกเตอร์สองเวกเตอร์มีขนาดเท่ากัน มี แนวขนานกันแต่มิทิศทางตรงกันข้ามเราเรียกว่าเป็นเวกเตอร์ที่เท่ากันแต่ทิศตรงข้ามดังรูปที่ 2.3ข





2.4 การบวกเวกเตอร์

การบวกเวกเตอร์ **P** และ **Q** ทำได้โดยการสร้างรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานที่มีเวกเตอร์ทั้งสองเป็นด้าน ของรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน และเส้นทแยงมุมที่ผ่านจุดตัดของด้านทั้งสองแทนเวกเตอร์ และมีแนวอยู่ระหว่าง แนวของเวกเตอร์ทั้งสอง คือผลรวมของเวกเตอร์ **P** และเวกเตอร์ **Q** ดังแสดงในรูปที่ 2.4 การบวกเวกเตอร์ จะนำเวกเตอร์แรกไปบวกกับเวกเตอร์หลัง โดยนำเวกเตอร์หลังไปต่อที่หัวของเวกเตอร์ตัวแรก เวกเตอร์ลัพธ์ ก็คือเวกเตอร์ที่ลากจากเวกเตอร์จุดเริ่มต้นของเวกเตอร์แรกถึงลูกศรของเวกเตอร์หลัง ดังแสดงในรูปที่ 2.5



0

Q

รูปที่ 2.5 การบวกเวกเตอร์โดยการนำเวกเตอร์ทั้งสองมาต่อกัน

การบวกเวกเตอร์ โดยการนำเวกเตอร์มาต่อกัน ไม่จำเป็นต้องกำหนดให้เวกเตอร์ **P** เป็นเวกเตอร์แรง แต่สามารถใช้เวกเตอร์ **Q** เป็นเวกเตอร์แรกได้เช่นกันดังตัวอย่างการบวกเวกเตอร์ **P+Q**ดังรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 การบวกเวกเตอร์โดยใช้เวกเตอร์ **Q** เป็นเวกเตอร์เริ่มต้น ในส่วนของการลบเวกเตอร์กือ การนำเวกเตอร์ที่มีขนาดเท่ากันแต่ทิศตรงข้าม มาทำการบวกกันโดย บวกกันเหมือนกับเวกเตอร์ทั่วไป

ตัวอย่าง การลบเวกเตอร์ **P-Q**



รูปที่ 2.7 แสดงขั้นตอนการลบเวกเตอร์

2.5 ผลรวมของเวกเตอร์หลายเวกเตอร์ที่กระทำต่ออนุภาค

อนุภาค A ถูกกระทำโดยมีแรงหลายๆแรงดังรูปที่ 2.8 ระบบแรงนี้มีความพิเศษคือแนวแรงทุกแรง ตัดกันหรือพบกันที่จุก A หากแรงกระทำเป็นแรงร่วมระนาบโดยประกอบไปด้วยเวกเตอร์ของแรงสองแรง อาจบวกเวกเตอร์ของแรงที่กระทำต่ออนุภาคโดยใช้กฎรูปสามเหลี่ยม เนื่องจากการใช้กฎรูปสามเหลี่ยม สามารถประยุกต์ใช้ในกรณีที่มีเวกเตอร์ของแรงมากกว่าสองแรง โดยพิจารณาจากรูปสามเหลี่ยมที่ละรูป



Q

รูปที่ 2.8 การบวกกันของเวกเตอร์จากแรงย่อยสามแรง

2.6 การหาแรงลัพธ์จากกฎของซายน์

จากที่กล่าวมาแล้วข้างต้นในเรื่องการบวกเวกเตอร์ย่อย P และ Q (รูปที่ 2.9ก) โดยนำเวกเตอร์แรก ไปบวกกับเวกเตอร์หลัง โดยนำเวกเตอร์หลังไปต่อที่หัวของเวกเตอร์ตัวแรก เวกเตอร์ลัพธ์ R ก็คือเวกเตอร์ที่ ลากจากเวกเตอร์จุดเริ่มต้นของเวกเตอร์แรกถึงลูกศรของเวกเตอร์หลังคังรูปที่ 2.9ข เราสามารถหาขนาคของ เวกเตอร์ลัพธ์โดยใช้กฎของซายน์



รูปที่ 2.10 แสดงมุมภายในด้านตรงข้ามของเวกเตอร์

จากรูปที่ 2.10 กำหนดให้ p, q และ r แทนมุมภายในสามเหลี่ยมด้านตรงข้ามของเวกเตอร์ P, Qและ \mathbf{R} เราสามารถหาความสัมพันธ์ของเวกเตอร์ทั้งสามและมุมภายในจากกฎของซายน์ได้ดังนี้

$$\sin p = \frac{P}{\sin q} = \frac{Q}{\sin r} = \frac{R}{2}$$
 กฎของ

ซายน์

2.7 การหาแรงลัพธ์จากกฎของโคซายน์

การหาแรงลัพธ์ R โดยใช้กฎของโคซายน์สามารถทำได้โดยสร้างรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานที่มีเวกเตอร์ ทั้งสองเป็นด้านของรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน และเส้นทแยงมุมที่ผ่านจุดตัดของด้านทั้งสองแทนผลรวมของ เวกเตอร์ และมีแนวอยู่ระหว่างแนวของเวกเตอร์ทั้งสอง ดังแสดงในรูปที่ 2.11



รูปที่ 2.11 การบวกเวกเตอร์ ${f P}$ และเวกเตอร์ ${f Q}$ โดยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนาน



รูปที่ 2.12 แสดงมุมระหว่างเวกเตอร์ ${f P}$ และ ${f Q}$

จากรูปที่ 2.12 สามารถหาแรงลัพธ์ ${f R}$ จากกฎของโคซายน์ เมื่อ 0 คือมุมระหว่างเวกเตอร์ ${f P}$ และ เวกเตอร์ ${f Q}$

$$R^2 = P^2 + Q^2 + 2PQ \cos \theta$$
 กฎของโคซายน์

2.8 สรุปวิชีการหาเวกเตอร์ลัพธ์

การหาเวกเตอร์ลัพธ์ที่เกิดจากเวกเตอร์ย่อยสองเวกเตอร์ วิธีที่ง่ายที่สุดคือ นำเวกเตอร์ย่อยสอง เวกเตอร์มาวาดรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานตามกฎสี่เหลี่ยมด้านขนานดังที่กล่าวมาแล้ว จากนั้นใช้กฎของโคซายน์ เพื่อหาเวกเตอร์ลัพธ์

$$R^2 = P^2 + Q^2 + 2PQ \cos \theta$$
 กฎของโคซายน์

ในส่วนของมุมที่เวกเตอร์ลัพธ์กระทำกับเวกเตอร์ย่อยทั้งสอง สามาหาได้โดยใช้กฎของซายน์

$$\underline{P}_{\sin p} = \underline{Q}_{\sin r} = \underline{R}_{nguos}$$

ซายน์

<u>ตัวอย่างที่ 1</u> จงหาเวกเตอร์ลัพธ์ ${f R}$ ที่เกิดจากจากเวกเตอร์ย่อยสองเวกเตอร์กระทำดังภาพ



้วิธีทำ วาครูปสี่เหลี่ยมค้านขนานโคยใช้กฎสี่เหลี่ยมค้านขนานจากเวกเตอร์ย่อยทั้งสอง



หาค่าแรงลัพธ์ R ใช้กฎของโคซายน์

$$R^{2} = P^{2} + Q^{2} + 2PQ \cos \theta$$

$$= 8^{2} + 10^{2} + 2x8x10 \cos 120^{\circ}$$

$$R^{2} = 84$$

$$R = (84)^{0.5}$$

$$R = 9.17 \text{ N}$$

ในการมุมที่เวกเตอร์ลัพธ์กระทำจะใช้กฎของซายน์ในการหาค่าของมุม โดยทำการวาดรูป สามเหลี่ยมปิดที่เกิดจากการนำเวกเตอร์ย่อยทั้งสองมาต่อหัวต่อท้ายกันดังรูป





จะได้เวกเตอร์ลัพธ์ R ขนาด 9.17 N ทำมุม 70.7 ดังรูป <u>ตัวอย่างที่ 2</u> จงหาแรงในชิ้นส่วน AB และ BC







<u>ตัวอย่างที่ 3</u> ถ้าชิ้นส่วน AB รับแรงเท่ากับ 15 N อยากทราบว่าลูกตุ้มน้ำหนัก (w) จะหนักกี่กิโลกรัม



้ วิธีทำ วาดรูปสามเหลี่ยมปิดที่เกิดจำฝุ่การนำเวกเตอีรีย่อยทั้งสามมาต่อหัวต่อท้ายกันดังรูป



Ans

<u>ตัวอย่างที่ 4</u> หมุดหลักถูกดึงจากพื้นดิน ด้วยเชือกสองเส้นดังรูป ถ้าแรงในเส้นเชือกเส้นหนึ่งมีค่าเท่ากับ 120 ${f N}$ จงหาขนาดของแรง ${f P}$ และมุม heta ที่ทำให้แรงลัพธ์ในแนวดิ่งของหมุดมีขนาด 160 ${f N}$



<u>วิธีทำ</u>วาครูปสี่เหลี่ยมด้านขนานโคยใช้กฎสี่เหลี่ยมด้านขนานจากเวกเตอร์ย่อย 120 N และแรงลัพธ์ใน แนวดิ่งของหมุด 160 N



หาค่าแรงลัพธ์ R ใช้กฎของโคซายน์เมื่อ ω มีค่าเท่ากับ 180° – 15° = 155°

$$P^{2} = A^{2} + B^{2} + 2AB \cos \omega$$

= 120² + 160² + 2x120x160 cos155°
$$P^{2} = 5198$$

$$P = (5198)^{0.5}$$

$$P = 72.1 \text{ N}$$

วาครูปสามเหลี่ยมปีคจากการนำแรงย่อยทั้งสามมาต่อหัวต่อท้ายเพื่อหาค่ามุม heta ของแรง ${f P}$



แรง P = 72.1 N และมุม θ = 44.7° จะทำให้แรงลัพธ์ในแนวดิ่งของหมุดมีขนาด 160 N <u>Ans</u>

บทที่ 3 แรงในระบบสองมิติ

2.1 บทนำ

ในการแก้ปัญหาทางกลศาสตร์ มักพบเสมอว่าถ้าจะให้สะควกในการพิจารณาแรงหลายแรงจะต้อง ทำการพิจารณาแรงทั้งหมดให้อยู่ในระนาบที่ตั้งฉากกัน ประกอบไปด้วยแรง 2 แรงตามแนวแกน x และ แนวแกน y

2.2 แรงที่ย่อยที่ตั้งฉากกับแรงๆหนึ่ง

ในการหาแรงย่อยที่ตั้งฉากกันของแรง F สามารถหาได้โดยการลากเส้นจากปลายเวกเตอร์ F ให้ตั้ง ฉากกันกับแกน x และแกน y ดังรูปที่ 3.1 โดยแรง F ถูกแยกออกเป็นแรงย่อย Fx และแรงย่อย Fy



$Fx = F \cos\theta$; $Fy = F \sin\theta(3.1)$

งนาดของแรงย่อย Fx และแรงย่อย Fy เป็นส่วนประกอบสเกลาร์งองแรง F ในขณะที่แรงย่อยที่ แท้จริง Fx และ Fy เป็นส่วนประกอบเวกเตอร์งอง F ซึ่งทั้งส่วนประกอบของสเกลาร์และส่วนประกอบ ของเวกเตอร์งองแรงย่อยนั้น อาจเรียกเพียงสั้นๆ ว่าแรงย่อยของ F จากรูปที่ 3.1 จะเห็นว่าถ้าวัดมุมในทิศ ทวนเข็มนาฬิกาจากแกน x ค่าของมุมจะเริ่มจาก 0 องศา ถึง 360 องศา ดังนั้นความสัมพันธ์ของสมการ 3.1 สเกลาร์ Fx หรือ Fy อาจมีค่าเป็นบวกหรือลบก็ได้ โดย Fx จะมีค่าเป็นบวกเมื่อแรง F อยู่ในควอทแด รนท์ที่ 1 หรือควอทแดรนท์ที่ 4 และ Fx จะมีค่าเป็นลบเมื่อแรง F อยู่ในควอทแดรนท์ที่ 2 หรือควอทแด รนท์ที่ 3 ในทำนองเดียวกัน Fy จะมีค่าเป็นบวกเมื่อแรง F อยู่ในควอทแดรนท์ที่ 1 หรือควอทแดรนท์ที่ 2 และ Fy จะมีค่าเป็นลบเมื่อแรง F อยู่ในควอทแดรนท์ที่ 3 หรือควอทแดรนท์ที่ 4 ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 เครื่องหมาย Fx และ Fy ในควอทแครนท์ทั้ง 4

ตัวอย่างที่ 1 แรง 80 ${f N}$ กระทำกับสลักเกลียวดังรูป จงหาแรงย่อยที่กระทำต่อสลักเกลียวในแนวแกน ${f x}$ และ แกน ${f y}$



ວີ້ຮີ້ກຳ

จากสมการที่ 3.1 $Fx = F \cos \theta$ และ $Fy = F \sin \theta$ $Fx = F \cos \theta$; $Fy = F \sin \theta$



ดังนั้นแรง F สามารถเขียนในรูปแรงย่อยที่ตั้งฉากกันในแนวแกน x และแกน y จะได้ Fx = 69.3 N และ Fy = 40 N ดังรูป

ตัวอย่างที่ ${f 2}$ แรง 80 N กระทำกับสลักเกลียวดังรูป จงหาแรงย่อยที่กระทำต่อสลักเกลียวในแนวแกน ${f x}$ และแกน ${f y}$



ดังนั้นแรง F สามารถเขียนในรูปแรงย่อยที่ตั้งฉากกันในแนวแกน x และแกน y จะได้ Fx = - 69.3 N และ Fy = 40 N ดังรูป

ตัวอย่างที่ 3 ชายคนหนึ่งออกแรง 200 N คึงเชือกที่ติดอยู่กับกำแพงดังรูปจงหาแรงย่อยที่กระทำต่อกำแพง ในแนวแกน x และแกน y





ดังนั้นแรง F สามารถเขียนในรูปแรงย่อยที่ตั้งฉากกันในแนวแกน x และแกน y จะได้ Fx = - 159.9 N และ Fy = -120.1 N ดังรูป

2.3 การบวกแรงโดยการรวมแรงย่อยในแนวแกน ${f x}$ และแนวแกน ${f Y}$

ในการหาแรงย่อยที่ตั้งฉากกันของแรง F สามารถหาได้โดยใช้กฎรูปสี่เหลี่ยมด้านขนาน จากกฎนี้ พบว่าสามารถแรงย่อยนำมาบวกกันได้โดยวิธีเชิงกราฟ เมื่อต้องบวกแรงทากกว่าสองแรงขึ้นไปจะเป็นการ ยุ่งยากมากที่จะหาผลเฉลยเชิงตรีโกฉมิติหรือหาผลเฉลยโดยใช้กฎของซายน์ ซึ่งในกรณีดังกล่าวถ้าต้องการ หาแรงลัพธ์ของแรงมากกว่า 2 แรงนิยมแยกแรงแต่ละแรงออกเป็นแรงย่อยที่ตั้งฉากกันในแนวแกน x และ แนวแกน y แล้วรวมแรงย่อยทุกแรงในแนวแกน x ให้เหลือเพียงแรงเดียวได้เป็นแรง Rx และ รวมแรง ย่อยทุกแรงในแนวแกน y ให้เหลือเพียงแรงเดียวได้เป็นแรง Ry โดยที่แรง Rx และแรง Ry จะเป็น ผลรวมของแรงย่อยที่ตั้งฉากกันในแนวแกน x และแนวแกน y



รูปที่ 3.3 แรง $\mathrm{P}\,, \mathrm{Q}$ และ $\mathrm{S}\,$ กระทำที่จุด $\mathrm{A}\,$

พิจารณาแรง 3 แรงกระทำที่จุด A ดังรูปที่ 3.3 การหาแรงลัพธ์ R ของแรงทั้งสามโดยใช้การบวก เวกเตอร์จะมีความยุ่งยากในการพิจารณาดังนั้นจึงต้องพิจารณาแรงทั้งสามซึ่งประกอบไปด้วยแรง P, Q และ S ออกเป็นแรงย่อยที่ตั้งฉากกันในแนวแกน x และ y ดังรูปที่ 3.4 จะได้





รูปที่ 3.4 แขกแรง P , Q และ S ออกเป็นแรงข่อขตามแนวแกน x และ y

จากความสันพันธ์

R = P + Q + S use R = Rx + Ry

ดังนั้นเมื่อพิจารณาแรงย่อยของแรงลัพธ์ R ตามแนวแกนx และ y จะได้

$$Rx = Px + Qx + Sx$$
$$Ry = Py + Qy + Sy$$

เมื่อแขกแรง P, Q และ S ออกเป็นแรงข่อขตามแนวแกน x และ y แล้วจะทำการรวมแรงข่อข Px, Qx และ Sx เป็นแรงลัพธ์ Rx ตามแนวแกน x และทำการรวมแรงข่อข Py, Qy และ Sy เป็นแรงลัพธ์ Ry ดังภาพที่ 3.5





ผลที่ได้จากการรวมแรงย่อยทั้งหมดตามแนวแกน x และแนวแกน y ก็คือจะเหลือเพียงแรงลัพธ์ Rx ตามแนวแกน x และแรงลัพธ์ Ry ตามแนวแกน y เพียงสองแรงคังรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 แรงลัพธ์ $\mathbf{R}\mathbf{x}$ และแรงลัพธ์ $\mathbf{R}\mathbf{y}$

เมื่อรวมแรงทั้งหมดจนเหลือเพียงแรงลัพธ์ $\mathbf{R}\mathbf{x}$ และแรงลัพธ์ $\mathbf{R}\mathbf{y}$ ก็สามารถใช้ความสัมพันธ์ของ รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้ากำนวณหาแรงลัพธ์ \mathbf{R} ได้ดังรูปที่ 3.6





รูปที่ 3.6 แรงลัพธ์ ${f R}$ ที่เกิดจากการรวมแรงลัพธ์ ${f R} {f x}$ และแรงลัพธ์ ${f R} {f y}$

ตัวอย่างที่ 4 จงหาแรงลัพธ์ของแรงสี่แรงที่กระทำต่อสลักเกลียว ที่จุด A ดังรูป <u>วิธีที่ 1</u>



แขกแรง F1 , F2 , F3 และ F4 ออกเป็นแรงย่อยตามแนวแกน x และ y



, F3yและ F4y เป็นแรงลัพธ์ Ry ดังภาพ

F1y =
F2y = 75.2

$$F3 = 110$$

 $Ry = 75+75.2-110-25.9$
 $Rx = 129.9+96.6 - 27.4$ F2x =
 $F1x = 129.9$ N F4x =

ผลที่ได้จากการรวมแรงย่อยทั้งหมดตามแนวแกน x และแนวแกน y ก็คือจะเหลือเพียงแรงลัพธ์ Rx ตาม แนวแกน x และแรงลัพธ์ Ry ตามแนวแกน y เพียงสองแรง



เมื่อรวมแรงทั้งหมดจนเหลือเพียงแรงลัพธ์ Rx และแรงลัพธ์ Ry ก็สามารถใช้ความสัมพันธ์ของรูป สี่เหลี่ยมผืนผ้าคำนวณหาแรงลัพธ์ R ได้ดังรูป

จาก
$$R^2 = (Rx^2 + Ry^2)$$

= (199.1² + 14.3²)
 $R^2 = 39900$
 $R = 199.7 \text{ N}$
หามุม θ จาก $\theta = \tan^{-1} (Ry/Rx)$
= $\tan^{-1} (14.3/199.2)$
 $\theta = 4.11^{\circ}$















<u>วิธีที่ 2</u>

พิจารณาแรง F4

มุมภายในของแรง F4 มีค่าเท่ากับ 360° - 15° = 345°



หาแรงย่อยในแนวแกน ${f x}$ และแรงย่อยในแนวแกน ${f y}$ ใด้โดยเสดงในตาราง

แรง	ขนาดของแรง	มุ่มของแรง	แรงย่อยในแนวแกน X	แรงย่อยในแนวแกน y
	(N)	(องศา)	(N)	(N)
F1	150	30°	$150\cos 3^\circ = 129.9$	$150 \sin 30^{\circ} = 75$
F2	80	110°	$80 \cos 11^\circ = -27.4$	80 sin 11° = 75.2
F3	110	270°	$110 \cos 27^{\circ} = 0$	$110 \sin 27^\circ = -110$
F4	100	345°	$100\cos 345^\circ = 96.6$	$100 \sin 345^\circ = -25.9$
		รวม	129.9 - 27.4 + 96.6 =	75 + 75.2 - 110 - 25.9 =
			199.2	14.3

ผลที่ได้จากการรวมแรงย่อยทั้งหมดตามแนวแกน x และแนวแกน y ก็คือจะเหลือเพียงแรงลัพธ์ Rx ตาม แนวแกน x และแรงลัพธ์ Ry ตามแนวแกน y เพียงสองแรง



เมื่อรวมแรงทั้งหมดจนเหลือเพียงแรงลัพธ์ Rx และแรงลัพธ์ Ry ก็สามารถใช้ความสัมพันธ์ของรูป สี่เหลี่ยมผืนผ้าคำนวณหาแรงลัพธ์ R ได้ดังรูป

$$\Re R^2 = (Rx^2 + Ry^2)$$

=
$$(199.1^2 + 14.3^2)$$

 $R^2 = 39900$
 $R = 199.7 \text{ N}$
หามุม θ อาก $\theta = \tan^{-1} (Ry/Rx)$
 $= \tan^{-1} (14.3/199.2)$
 $\theta = 4.11^{\circ}$



บทที่ 4 โมเมนต์

4.1 บทนำ

เมื่อมีแรงมากระทำกับวัตถุจะส่งผลให้วัตถุเกิดการเคลื่อนที่ หรือเกิดการหมุน ซึ่งถ้าแรงลัพธ์กระทำ ผ่านจุดศูนย์กลามวลของวัตถุแล้ววัตถุจะเกิดการเคลื่อนที่เพียงอย่างเดียว แต่ถ้ามีแรงกระทำมาผ่านศูนย์กลาง มวล วัตถุจะเกิดการเคลื่อนที่ไปพร้อมๆกับการหมุนดังรูปที่ 4.1 - 4.2 แรงที่ทำให้วัตถุเกิดการหมุนนี้เรา เรียกว่า โมเมนต์



รูปที่ 4.1 แรง ${
m F}$ กระทำกับวัตถุที่ตำแหน่งศูนย์กลางมวลทำให้วัตถุเกิดการเกลื่อนที่ ทางด้านหน้า



รูปที่ 4.2 แรง ${f F}$ ไม่ได้กระทำกับวัตถุที่ตำแหน่งศูนย์กลางมวลส่งผลให้วัตถุเกิดการหมุน

4.2 โมเมนต์ของแรงหนึ่งแรงรอบแกนหนึ่งแกน

ความพยายามของแรงๆหนึ่งที่จะทำให้วัตถุแข็งเกร็งหมุนรอบแกนๆหนึ่ง วัคได้โดยโมเมนต์ของแรง รอบแกนนั้น โมเมนต์ M_A ของแรง F รอบแกนๆหนึ่งที่ผ่านจุค A หรือที่จะกล่าวสั้นๆว่าโมเมนต์ของแรง F รอบแกน A ซึ่งนิยามได้ว่าเป็นผลคูณของขนาดแรง F ของแรงนั้นกับระยะทางตั้งฉาก d ซึ่งระยะ d วัดจากแกนตามแนวตั้งฉากแกน A ถึงแนวกระทำของแรง F

$$M_A = Fd$$

โมเมนต์เกิดจากปริมาณของแรงคูณกับระยะทาง ดังนั้นในระบบหน่วย SI ซึ่งระบุแรงเป็น นิวตัน (N) และรยางค์เป็นเมตร (m) โมเมนต์ของแรงจึงมีหน่วยเป็น นิวตัน.เมตร (N.m) โมเมนต์ของแรง ใม่ได้มีเพียงขนาดเพียงอย่างเดียวยังประกอบด้วยทิสทางของโมเมนต์อีกด้วย โมเมนต์ของแรงจะมีทิสทาง ตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาก็ได้ขึ้นอยู่กับตำแหน่งสัมพัทธ์ของแรงเทียบกับแกนดังรูปที่ 4.3 จะเห็น ว่าโมเมนต์ของแรง F รอบแกน A มีทิสตามเข็มนาฬิกา โมเมนต์ของแรงสามารถนำมาบวกกันเชิงพีชคณิต เหมือนกับปริมาณทั่วไปได้ถ้าเรากำหนดเครื่องหมายหรือทิสทางของโมเมนต์ให้อยู่ในระบบเดียวกัน ซึ่ง โดยทั่วไปแล้วมักจะกำหนดให้โมเมนต์ที่มีทิสทางทวนเข็มนาฬิกามีทิสทางเป็นบวก และโมเมนต์ที่มีทิสทาง ตามเข็มนาฬิกามีทิสทางเป็นลบ



<mark>ตัวอย่างที่ 1</mark> โมเมนต์ที่เกิดขึ้นกับท่อประปาเหล็กจะมีค่าเท่าไรเมื่อออกแรงขันประแจโดยใช้แรงขนาด 70 นิว ตันดังรูป



ີວີຮີກຳ

จากนิยามของ โมเมนต์ผลคูณของขนาดแรง F ของแรงนั้นกับระยะทางตั้งฉาก d ซึ่งระยะ d วัด จากแกนตามแนวตั้งฉากแกน A ถึงแนวกระทำของแรง F

จะใต้
$$F = 70 N$$

 $d = 0.2 m$
ดังนั้น โมเมนต์ $M_A = Fd$
 $= 70 \times 0.2$
 $= 14 N.m$ ทิศทางทวนเข็มนาฬิกา
จะใต้ $M_A = 14$



ตัวอย่างที่ 2 คานดังรูปถูกแรงขนาด 400 N กระทำที่จุด B ทำมุม 30 กับแกน x จงหาโมเมนต์ที่เกิดขึ้นที่ จุด A



แขกแรง 400 N ที่จุด B ออกเป็นแรงย่อยสองแรงในแนวแกน X และแนวแกน y







4.3 โมเมนต์ของแรงคู่ควบ

แรงสองแรงที่มีขนาดเท่ากันแนวกระทำของแรงขนานกันแต่มีทิศทางนองแรงตรงกันข้าม ซึ่งจะ ประกอบกันเป็น ''แรงคู่ควบ'' แรงสองแรงที่มีลักษณะดังกล่าวได้แก่ F และ F' ดังรูปที่ 4.4



4.3 การแยกแรงหนึ่งแรงออกเป็นแรงหนึ่งซึ่งกระทำที่จุดหนึ่งที่กำหนดไว้และแรงคู่ควบหนึ่งชุด

วัตถุแข็งเกร็งมีแรง F มากระทำที่จุด B ดังรูปที่ 4.5 เราสามารถย้ายแรง F มาอยู่ที่จุด A ซึ่งห่าง จากจุด A ในทิศตั้งฉากกับแรง F เป็นระยะทาง d ผลจากการเปลี่ยนตำแหน่งของแรง F จะส่งผลให้เกิด โมเมนต์ของแรงกู่ควบ M ซึ่งมีขนาดเท่ากับ แรง F กูฉกับระยะ d ดังรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 การย้ายตำเหน่งของแรง ${
m F}$ จะส่งผลให้เกิดแรงคู่ควบ

การแยกแรงหนึ่งแรงออกเป็นแรงหนึ่งซึ่งกระทำที่จุดหนึ่งที่กำหนดไว้และแรงคู่ควบหนึ่งชุด สามารถทำได้โดยเพิ่มแรง F และแรง F' (แรงที่มีขนาดเท่ากับแรง F แต่มีทิศทางตรงกันข้าม) ที่จุด A ดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 การใส่แรง ${f F}$ และแรง ${f F}$ ที่จุด ${f A}$

พิจารณาแรง F ที่จุด A และแรง F' ที่จุด B ดังรูปที่ 4.7 แรงทั้งสองนี้จะส่งผลให้เกิดแรงคู่ควบ ระหว่างจุด A และจุด B



รูปที่ 4.7 แรง \mathbf{F} และแรง $\mathbf{F'}$ ที่ส่งผลให้เกิดแรงคู่ควบ

ผลของแรงคู่ควบ F และ F' ที่จุด B และจุด A โดยมีระยะตั้งฉากระหว่างแนวแรงทั้งสองเป็น ระยะ d จะส่งผลให้เกิดโมเมนต์ของแรงคู่ควบ $M_A = Fd$ ดังรูปที่ 4.8



รูปที่ 4.8 โมเมนต์ของแรงกู่ควบที่เกิดจากแรงกู่ควบ F และ F'

4.4 โมเมนต์ของแรงคู่ควบที่เท่ากัน

โมเมนต์ของแรงกู่ควบที่เท่ากันหมายถึง โมเมนต์ที่เกิดจากแรงกู่ควบสองแรงโดยแรงกู่ควบทั้งสอง อาจจะกระทำที่ตำแหน่งต่างกันหรือมีขนาดต่างกันแต่ทำให้เกิดผลลัพธ์เป็นโมเมนต์ที่เท่ากัน จากรูปที่ 4.9 สามารถสรุปว่าเมื่อวัตถุแรงกระทำแรงที่กระทำอาจมีขนาดและทิศทางแตกต่างกันไปแต่แรงเหล่านี้ส่งผลให้ เกิดโมเมนต์ที่เท่ากัน



ตัวอย่างที่ 3 จากรูปจงหาโมเมนต์ของแรงคู่ควบที่เกิดจากการขันประแจทั้งสองตัวรอบแกน x และแกน y





บทที่ 5 แรงในสภาวะสมดุล

5.1 บทนำ

สภาพสมคุลเป็นสภาพที่วัตถุหยุดนิ่งหรือเคลื่อนที่ในทิศทางตรงด้วยความเร็วคงที่ จากกฎข้อที่สอง ของนิวตัน วัตถุจะอยู่ในสภาพสมคุลเมื่อผลรวมของทุกๆแรงและผลรวมของทุกๆ โมเมนต์เป็นศูนย์

5.2 วัตถุแข็งเกร็งในสภาพสมดุล

วัตถุแขึ่งเกรึ่งจะอยู่ในสภาพสมคุลเมื่อแรงภายนอกซึ่งกระทำต่อวัตถุแข็งเกรึ่งประกอบกันเป็นระบบ แรงที่ปราศจากแรงลัพธ์และไม่มีแรงคู่ควบลัพธ์ จากเงื่อนไขคังกล่าวสามารถเขียนได้คังนี้

ผลรวมของแรงในแนวแกน X มีค่าเท่ากับศูนย์	$\Sigma F_x = 0$
ผลรวมของแรงในแนวแกน y มีค่าเท่ากับศูนย์	$\Sigma F_y = 0$
ผลรวมของโมเมนต์มีค่าเท่ากับศูนย์	$\Sigma M_A = 0$

หากพิจารณาสมการโมเมนต์ เนื่องจากตำแหน่งจุด A อาจถูกเลือกแบบไม่เจาะจง สมการข้างบนจึง อาจกล่าวได้ว่า แรงภายนอกที่กระทำกับวัตถุแข็งเกร็งจะไม่ทำให้วัตถุเคลื่อนที่และไม่ทำให้วัตถุแข็งเกร็ง หมุนรอบจุดใดๆ นั้นคือแรงภายนอกแต่ละแรงจะถูกหักล้างโดยการกระทำของแรงอื่นในระบบเราเรียกแรง ภายนอกทั้งระบบที่มีสภาพดังกล่าวว่าเป็นระบบแรงที่อยู่ในสภาพสมคุล

5.3 แผนภาพวัตถุอิสระ

ในการแก้ปัญหาเกี่ยวกับสมดุลของวัตถุแข็งเกร็งจำเป็นต้องพิจารณาแรงทั้งหมดที่กระทำกับวัตถุ ดังนั้นเพื่อความสะควกในการพิจารณาแรงในระบบจึงควรเขียนแผนภาพวัตถุอิสระของวัตถุแข็งเกร็งและ แรงที่มากระทำ โดยเริ่มจากแยกชิ้นส่วนของวัตถุแข็งเกร็งออกจากที่รองรับหรือออกจากชิ้นส่วนอื่นๆที่ ต่อเนื่องกันหรือต่อยึดกัน แล้วเขียนภาพร่างของวัตถุที่แยกออกมาพิจารณา โดยแสดงเพียงเส้นล้อมรูปก็พอ จากนั้นก็แสดงแรงภายนอกทั้งหมดที่กระทำต่อวัตถุอิสระ แรงเหล่านี้รวมถึงแรงส่วนที่รองรับและแรงใน ชิ้นส่วนที่แยกออกไปโดยจุดที่กระทำอยู่ที่จุดรองรับหรือจุดที่ตัดแยกวัตถุ

งนาดของแรงและแนวแรงที่เกิดจากแรงภายนอกที่ทราบค่าซึ่งกระทำกับวัตถุแข็งเกร็ง

Chapter 6 Virtual Work

6.1 Introduction

ในบทที่แล้วเราได้ทำการวิเคราะห์สภาพสมดุลย์ของวัตถุ โดยเขียนให้อยู่ในรูป free body diagram และใช้สมการ ΣF และ $\Sigma \overline{M} = 0$ และเราหาค่าแรงภายนอก หรือตัวแบ่ง ไม่ทราบค่าได้ จากสมการข้างต้น นอกจากนั้นวิธีการหาค่าดังกล่าวยังสามารถหาค่าโดยวิธีของงาน (work) เข้ามาช่วย หรือเรียกว่า method of virtual work (งานเสมือน)

6.2 Work (אוא)

6.2.1 <u>งานเนื่องจากแรง</u> (Work of a force) พิจารณาแรงคงที่ F ที่กระทำบนวัตถุ ดังรูป 6.1 (a) ซึ่งเคลื่อนที่ไปตามระนาบจากจุด A ถึง A' โดยแทนในรูปของเวกเตอร์ ΔS เรา เรียกว่า การขจัด (displacement) ของวัตถุ โดยนิยามแล้วงาน (W) ที่ทำโดยแรง F ต้องมี ทิศทางเดียวกับการขจัด ดังนี้

W = (F cos α) ΔS(6.1) $M \overline{3} 0 W = F (ΔS cos α)$ (6.2)



รูปที่ 6.1

ผลลัพธ์ที่ได้จากทั้ง 2 สมการ จะมีค่าเท่ากันโดยงาน (W) จะเป็นปริมาณสเกลาร์ ซึ่งเขียน ใหม่ เป็น

 $\mathbf{W} = \overline{\mathbf{F}} \cdot \overline{\mathbf{r}}$ (6.3)รูป 6.1 (a) แสดงถึงแรง ๆ หนึ่งกระทำบนวัตถุใด ๆ ที่จุด A ซึ่งทำให้วัตถุนั้น ๆ เคลื่อนที่ไปตามเส้นทางจากจุด A_1 ถึง A_2 โดยจุด A ถูกแสดงตำแหน่งด้วย เวกเตอร์บอก ตำแหน่ง r ซึ่งวัดจากจุด origin O และการขจัดน้อยมากในการเคลื่อนที่จาก A ไปยัง A' โดย ้มีค่าการเปลี่ยนแปลงเท่ากับ dr ดังนั้น งานที่ทำโดยแรง ${
m F}$ ระหว่างการขจัด $\mathrm{d}_{
m F}$ จึงถูกนิยามด้วย

$$dW = \overline{F} \cdot d\overline{r}$$
(6.4)
 $H_{20}^{20} = F ds \cos \alpha$

ซึ่งแสดงดังรูป 6.1 (b) โดยองค์ประกอบของแรงจะอยู่ในทิศทางเดียวกับการขจัด ถ้าเราแทน F และ dr ในเทอมขององค์ประกอบแบบ rectangular เราจะได้

> $dW = (F_x i + F_y j + F_z k) . (dx i + dy j + dz k)$ $= F_x dx + F_V dy + F_Z d_Z$

้ดังนั้นถ้าระยะของการเคลื่อนที่จากจุด ${
m A}_1$ ถึง ${
m A}_2$ ค่าพลังงานทั้งหมดมีค่า W = $\int \overline{F} \cdot d\overline{r} = \int (F_x dx + f_y dy + F_z dz)$ (6.5) $W = \int F \cos \alpha \, ds$ (6.6)

หรือ

6.2.2 งานที่เกิดจากแรงคู่ควบ (Work of a Couple)

นอกจากงานที่เกิดจากแรงแล้ว ยังมีงานที่เกิดจากแรงคู่ควบ (Couple) รูป 6.2 (a) แสดงถึง แรงคู่ควบ M ที่กระทำบนวัตถุ ทำให้มีการเปลี่ยนแปลงเชิงมุมมีค่าเท่ากับ d θ งานที่ทำโดยแรงคู่ ควบจะหาได้จากการรวมกันของงานซึ่งเกิดจากแรง 2 แรงซึ่งเป็นตัวทำให้เกิดแรงคู่ควบจากรุป 6.2(b)เราแทนแรงคู่ควบซึ่งเกิดจากแรง 2 แรงซึ่งมีขนาดเท่ากัน แต่ทิศทางตรงกันข้าม ด้วย F และ – F ซึ่งกระทำที่จุด A และจุด B ดังนั้น F = $\frac{\overline{M}}{b}$ หรือ $\overline{M} = \overline{F}b$ ดังนั้น งานที่ทำมีค่า $dW = M d\theta$ (6.7)

ดังนั้น งานทั้งหมดของแรงคู่ควบมีค่าเท่ากับ
$$\mathbf{W} = \int \mathbf{M} \; \mathrm{d} \mathbf{ heta}$$







6.2.3 <u>งานเสมือน</u> (Virtual Work)

เราพิจารณาอนุภาคหนึ่ง ๆ ซึ่งอยู่ในตำแหน่งสมดุลย์ โดยหาค่าจากแรงซึ่งกระทำบน อนุภาคนั้น ๆ โดยสมมติว่าการขจัดน้อย ๆ δr อยู่ห่างจากตำแหน่งตามธรรมชาติและคงที่ด้วย เงื่อนไขของระบบที่เรียกว่า การขจัดเสมือน (virtual displacement) ดังนั้นคำว่าเสมือน (virtual) จึงถูกนำมาใช้เพื่อที่จะชี้ว่าการขจัดไม่ได้มีอยู่จริง แต่ถูกสมมติขึ้นโดยเปรียบเทียบกับ ตำแหน่งสมคุลย์ ดังนั้น งานที่ทำโดยแรง F บนอนุภาคระหว่างการขจัดเสมือน $\,\delta r$ จึงถูกเรียกว่า งาน เสมือน (virtual work) มีค่าเป็น

$$\delta W = \overline{F} \cdot \delta \overline{r}$$
 หรือ $\delta W = F \delta S \cos \alpha$

โดย α เป็นมุมระหว่าง \overline{F} และ $\delta \overline{r}$ และ δS เป็นขนาดของ $\delta \overline{r}$

ความแตกต่างระหว่าง $\delta^{\bar{r}}$ และ $d^{\bar{r}}$ หมายถึงการเปลี่ยนแปลงน้อย ๆ ในการเคลื่อนที่งริง และสามารถหาการขจัดใด้โดยการ integration แต่ $\delta^{\bar{r}}$ หมายถึง การเสมือนในช่วงสั้น ๆ หรือ การเคลื่อนที่สมมติ และไม่สามารถ integrate ได้

นอกจากนั้น การขจัดเสมือนอาจจะหมายรวมถึงการหมุนของวัตถุ $\delta heta$ ดังนั้นงานที่ทำโดย แรงคู่ควบมีค่าเท่ากับ $\delta W = \overline{M} \delta heta$

6.3 สภาพสมดุลย์ (Equilibrium)

เราสามารถแทนเงื่อนไขของสภาพสมคุลย์ในเทอมของงานเสมือนในรูปของอนุภาค วัตถุแข็ง เกร็ง และระบบที่เชื่อมต่อกับวัตถุแข็งเกร็ง ดังนี้

(a) อนุภาค

$$\delta W = \overline{F}_{1} \cdot \delta \overline{r} + \overline{F}_{2} \cdot \delta \overline{r} + \overline{F}_{3} \cdot \delta \overline{r} + \dots = \Sigma F \delta r$$

$$\Re_{30}^{2} \delta W = \Sigma \overline{F} \cdot \delta \overline{r} = (\widehat{i} \Sigma F_{x} + \widehat{j} \Sigma F_{y} + \widehat{k} \Sigma F_{z}) \cdot (\widehat{i} \delta x + \widehat{j} \delta y + \widehat{k} \delta z)$$

$$= \Sigma F_{x} \delta x + \Sigma F_{y} \delta y + \Sigma F_{z} \delta z$$

(b) วัตถุแข็งเกรึง ผลรวมของระบบมีค่าเท่ากับศูนย์

(c) ระบบที่เชื่อมต่อกับวัตถุแข็งเกร็ง

$$\delta W = 0$$



ซึ่งหมายความว่างานเสมือนที่กระทำโดยแรงภายนอกบนระบบที่สมดุลย์จะมีค่าเท่ากับศูนย์ ้โดยหลักการของงานเสมือนสำหรับสภาวะสมดุลย์จะไม่ใช้กับวัตถุเพียงอันเดียว แต่จะใช้กับระบวัตถุ ที่มีวัตถุหลาย ๆ อันเชื่อมต่อกัน โดยแรงที่ทำให้เกิดงานเสมือนจะเป็นแรงประเภทแรงกระทำเท่านั้น ้ส่วนแรงปฏิกิริยาและแรงภายในจะไม่ทำให้เกิดงานเสมือน

Potential energy and Stability 6.4

กรณีที่ระบบที่มีชิ้นส่วนสามารถยืดหดได้ งานที่กระทำต่อชิ้นส่วนที่ยืดหดได้จะถูกเก็บไว้ ในชิ้นส่วนประกอบในรูปของพลังงานศักย์เนื่องจากการยืดและหดตัว ถ้าชิ้นส่วนที่ยืดหดได้นั้นอยู่ใน รูปของสปริง และแรงที่กระทำต่อสปริงเป็นสัคส่วนโคยตรงกับระยะยืดและหคเท่ากับ ${f X}$ โคยที่ ${f \overline F}$ $= k \bar{x}$ ดังนั้นพลังงานศักย์ของสปริงมีค่าเท่ากับ

$$w_{e} = \int_{0}^{x} F dx = \int_{0}^{x} kx$$
$$= \frac{1}{2} kx^{2}$$

เท่ากับการเปลี่ยนแปลงของพลังงานศักย์ ยืดหยุ่น ดังรูป (6.3)

$$\Delta W_{e} = \int_{0_{1}}^{x_{2}} kx \, dx = \frac{1}{2} k \, (x_{2}^{2} - x_{1}^{2}) \, (6.10)$$

dx

$$=\frac{1}{2}k$$

(6.9)

ขณะที่มีการยึดและหดตัวของสปริง จาก \mathbf{x}_1 ถึง \mathbf{x}_2 งานที่ทำ โดยสปริงมีค่า



ในขณะที่เกิดการขจัดเสมือนของ สปริง δx งานเสมือนบนสปริงจะมีค่าเท่ากับ การเปลี่ยนแปลงของพลังงานศักย์ยืดหยุ่น

 $\delta W_e = F \quad \delta_X = kx \quad \delta x$ (6.11)

กรณีที่มีการอัดของสปริง แล้วปล่อย จาก x_2 ไป x_1 การเปลี่ยนแปลงของ พนักงานศักย์ของสปริงจะมีค่าติคลบ ทำให้ δx มีค่าเป็นลบ รวมทั้ง δW_e ก็มีค่าติติค ลบ เช่นเดียวกัน

จากรูป (6.4) งานเสมือนเนื่องจากน้ำหนัก เป็นการเปลี่ยนแปลงพลังงานศักย์ เนื่องจาก ตำแหน่ง (δW_g) โดยพลังงานศักย์เนื่องจาก ตำแหน่ง (W_g) มีค่าเท่ากับ

 $W_g = mgh$ (6.12) การเปลี่ยนแปลงเสมือนของ พนักงานศักย์เนื่องจากตำแหน่งจะมีค่าเป็น $\delta W_g = mg \delta h$ (6.13) δh เป็นการเปลี่ยนตำแหน่ง เสมือนในแนวดิ่งของจุดศูนย์กลางมวล ดังนั้น การเปลี่ยนแปลงเสมือนของ สภาวะสมดุลย์ มีค่าเท่ากับ

 $\delta U = \delta W_e + \delta W_g = \delta V$ (6.14)





และถ้าพิจารณาในรูปของตัวแปรที่กำหนดตำแหน่ง (x) ดังนั้น $\frac{dV}{dx} = 0$ (6.16) ซึ่งแสดงว่า ถ้า $\frac{d^2V}{dx^2} > 0$ ตำแหน่งจะมีความมั่นคง ถ้า $\frac{d^2V}{dx^2} < 0$ ตำแหน่งสมดุลย์จะไม่มั่นคง และ $\frac{d^2V}{dx^2} = 0$ สมดุลย์จะเป็นกลาง รูปที่ (6.5) แสดงความมั่นคงในระบบ <u>ตัวอย่างที่ 1</u> ทรงกระบอกมวล 10 kg ถูกยึดออกโดยสปริง ซึ่งมีความเหนียว (Stiffness) เท่ากับ

2 KN/m จง plot ถ้าพลังงานศักย์ V ของระบบ และแสดงค่าตำแหน่งที่สมดุลย์ที่ต่ำที่สุด ของระบบ



$$\frac{d^2 v}{dx} = k$$

∴ ค่า k เป็นบวก ดังนั้น แสดงว่าเป็นจุดต่ำสุด
∴ x = $\frac{mg}{k} = \frac{10(9.81)}{2000}$
= 0.0490 m หรือ 49.0 mm

<u>Monomial</u> The two uniform links, each of mass m, are in the vertical plane and are connected and constrained as shown. As the angle θ between the links increases with the application of the horizontal force P, the light rod, which is connected at A and passes through a pivoted collar at B, compresses the spring of stiffness k. If the spring is uncompressed in the position where $\theta = O$, determine the force P which will produce equilibrium at the angle θ .



<u>Solution</u> x = 2b sin $\frac{\theta}{2}$

... พลังงานศักษ์ยืดหยุ่นของสปริงมีค่าเท่ากับ

$$\begin{bmatrix} V_e = \frac{1}{2}kx^2 \end{bmatrix}; \quad V_e = \frac{1}{2}k(2b\sin\frac{\theta}{2})^2$$
$$= 2kb^2\sin^2\frac{\theta}{2}$$

ให้จุด O เป็น reference ดังนั้นพลังงานศักย์ เนื่องจากแรง โน้มถ่วงมีค่าเท่ากับ [$V_g = mgh$]; $V_g = 2mg(-bcos \frac{\theta}{2})$

ระยะทางระหว่าง 0 และ C มีค่าเท่ากับ 4 bsin
$$\frac{\theta}{2}$$
 ดังนั้น
งานเสมือนซึ่งเกิดจากแรง P มีค่าเท่ากับ
 $\delta u' = P \delta (4 bsin \frac{\theta}{2}) = 2 P b cos \frac{\theta}{2} \delta \theta$
 \therefore สมการของ virtual work มีค่า
 $[\delta u' = \delta V_e + \delta V_g]$
 $2 Pb cos \frac{\theta}{2} \delta \theta = \delta (2 kb^2 sin^2 \frac{\theta}{2}) + \delta (-2 mgb cos \frac{\theta}{2})$
 $= 2kb^2 sin \frac{\theta}{2} cos \frac{\theta}{2} \delta \theta + mgb sin \frac{\theta}{2} \delta \theta$
 \therefore p = kb sin $\frac{\theta}{2} + \frac{1}{2}mg tan \frac{\theta}{2}$ #

<u>ตัวอย่างที่ 3</u> Each of the two uniform hinged bars has a mass m and a length ℓ , and is supported and loaded as shown. For a given force P determine the angle θ for the equilibrium.



แทนค่าลงในสมการ virtual work (1) ดังนั้น

P
$$\ell \cos \frac{\theta}{2} \delta \theta - 2mg \frac{\ell}{4} \sin \frac{\theta}{2} \delta \theta = 0$$

 $\tan \frac{\theta}{2} = \frac{2P}{mg} \quad \text{wide} \quad \theta = 2 \quad \tan^{-1} \frac{2P}{mg}$
Ans.

<u>ตัวอย่างที่4</u> The mass m is brought to an equilibrium position by the application of the couple M to the end of one of the two parallel links which are hinged as shown. The links have negligible mass, and all friction is assumed to be absent. Determine the expression for the equilibrium angle θ assumed by the links with the vertical for a given value of M. Consider the alternative of a solution by force and moment equilibrium.



Solution น้ำหนัก mg กระทำกับวัตถุโดยผ่านจุดศูนย์กลางมวลที่ G และแรงคู่ควบ M กระทำที่ปลายของ link และไม่มีแรงภายนอกและแรงคู่ควบใด ๆ กระทำให้เกิดงานบน ระบบระหว่างที่มุม θ มีการเปลี่ยนแปลง

ดังนั้น ตำแหน่งในแนวดิ่งของจุดศูนย์กลางมวล G จึงถูกออกแบบให้มีระยะทางต่ำ กว่าจุด reference เท่ากับ h โดย h = b cos θ + C ดังนั้น งานที่กระทำโดย mg ระหว่างการเคลื่อนที่ δ h ในทิศทางของ mg คือ

$$mg\delta h = mg \ \delta (b \cos \theta + c)$$

= mg (- b sin $\delta \theta + 0$)
= - mg b sin $\theta \ \delta \theta$

เครื่องหมายลบแสดงว่างานมีค่าเป็นลบกรณีที่ δθ เป็นบวก ค่าคงที่ C อาจจะ ลดลงจนมีค่าเป็นศูนย์ ปกติแล้วค่า θ ที่วัดได้จะมีค่าเป็นบวกในทิศทวนเข็มนาฬิกา เพราะฉะนั้น δθ จะมีค่าเป็นบวกในทิศทวนเข็มนาฬิกาเช่นกัน ดังนั้นงานที่ทำโดยแรงคู่ควบ M ในทิศทวนเข็มนาฬิกา จะมีค่าเป็นบวกเช่นเดียวกัน คือ + Mδθ

 $\delta u = 0 \quad M\delta\theta + mg \,\delta h = 0$

$$mg b \sin \theta \, \delta\theta$$
$$\theta = \sin^{-1} \frac{M}{mgb} \, \underline{Ans}.$$

<u>ตัวอย่างที่ 5</u> For the link OA in the horizontal position shown, determine the force P on the sliding collar which will prevent OA from rotating under the action of the couple M. Neglect the mass of the moving ports.



 Solution
 จากรูป ถ้าแรง P ไม่กระทำ

 ที่ B ปรอท B จะเคลื่อนที่กลับคังรูป

 ข้างถ่าง ทำให้ OA หมุนไปเป็นมุม $\delta\theta$

 และการขจัคในแนว y เป็น $a\delta\theta$ และจุค

 B เคลื่อนที่ไม่ยังจุค B' เท่ากับ – δx

 $\underline{\widehat{\mathsf{w}}}$ จารณารูป ที่ Δ ด้านขวาที่ต่อกับ limk AB ได้

=

ความสัมพันธ์ว่า $x^2+y^2 = b^2$ Differential above this equation จะได้ $2x\delta x = -2y\delta y + 0$ $\delta x = -\frac{y}{x}\delta y$ $= -\frac{y}{x}$ (a $\delta \theta$) จาก virtual work equation $[\delta u = 0] M\delta \theta + P\delta x = 0$

$$bu = 0] M \partial \theta + P \partial x = 0$$

$$M \partial \theta + P \left(-\frac{y}{x} a \, \partial \theta\right) = 0$$

$$P = \frac{mx}{ya} = \frac{mx}{ha}$$
Ans.

<u>ตัวอย่างที่ 6</u> Find the force Q exerted on the paper by the paper punch as shown an fig.

Solution on $\delta u = 0$



การเปลี่ยนตำแหน่งเสมือนของค้ามจับ ตามแนวแรง มีค่า $\mathbf{P}=-\delta\mathbf{x}$ การเปลี่ยน ตำแหน่งเสมือนของปากกีบตามแนวแรงมีก่า

$$Q = \frac{a}{b} \delta x$$

[$\delta u = 0$]; $-P\delta x + Q\frac{a}{b}\delta x$
= 0

$$Q = \frac{b}{a}P$$
 Ans

<u>ตัวอย่างที่ 7</u> ด้านข้อต่อขนาดสม่ำเสมอ 4 อัน แต่ละอันมีมวล m จงหาแรง P ที่กระทำ ในแนวระดับ เพื่อรักษาตำแหน่งของระบบไว้ในระนาบตั้งตามรูป



$$h_{2} = a \cos \theta + \frac{b}{2} , \quad \delta h_{2} = -a \sin \theta \, \delta \theta$$

$$h_{3} = a \cos \theta + b , \quad \delta h_{3} = -a \sin \theta \, \delta \theta$$

$$h_{4} = 2a \cos \theta + \frac{b}{2} , \quad \delta h_{4} = -2a \sin \theta \, \delta \theta$$

$$x = 2a \sin \theta , \quad \delta x = 2a \cos \theta \, \delta \theta$$

จาก [δu = 0]

$$mg\delta h_{1} + mg\delta h_{2} + mg\delta h_{3} + mgh_{4} + P\delta x = 0$$

- 3mg a sin $\theta \,\delta\theta - 2mg$ a sin $\theta \,\delta\theta + 2P$ a cos $\theta \,\delta\theta = 0$
2P a cos $\theta \,\delta\theta = 5 mg$ a sin $\theta \,\delta\theta$
$$P = \frac{5}{3} mg \qquad tan \qquad \theta$$

Ans.

<u>ตัวอย่างที่ 8</u> จงแสดงแรงกด C ในกระบอกไฮโครลิกที่ใช้สำหรับยกแท่นรถยกในเทอม ของ θ สำหรับมวลของก้านต่อต่าง ๆ จะไม่นำมาพิจารณา จะพิจารณาเฉพาะมวลของรถ เท่านนั้น



<u>Solution</u> การเปลี่ยนตำแหน่งเสมือนในแนวของแรง C เท่ากับ $\delta\ell$ การเปลี่ยน ตำแหน่งเสมือนในแนวของแรง mg เท่ากับ δh

จากรูป กระบอกไฮโครลิกยาว ℓ ∴ $\ell^2 = (b \sin \theta)^2 + (L - b \cos \theta)^2$

$$\begin{split} \delta\theta, & 2\ell\delta\ell = 2b\sin\theta\cos\theta \ \delta\theta + 2(L \\ -b\cos\theta \ \delta\theta) \\ &= 2Lb\sin\theta \ \delta\theta \\ \delta\ell &= \frac{Lb}{\ell}\sin\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta + h_0 \\ \delta h &= 2b\cos\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\sin\theta \ \delta\theta \\ \text{max} \quad h = 2b\cos\theta \ \delta$$