



บันทึกข้อความ

คณะกรรมการ
 รับเลขที่ ๔๕๕
 วันที่ ๘ มี.ค./๒๕๖๖
 เวลา.....น.

ส่วนราชการ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

ที่ วันที่ ๘ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง ขออนุมัติโครงการ

เรียน คณบดีคณะครุศาสตร์

ด้วยสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ จะจัดโครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ กิจกรรม ๒ กิจกรรมคอมพิวเตอร์ศึกษาเพื่อชุมชน โดยมีนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๑ และชั้นปีที่ ๒ และคณาจารย์ รวมถึงเจ้าหน้าที่ จำนวน ๑๐๐ คน โดยจะจัดขึ้นในวันที่ ๑๕ มีนาคม ๒๕๖๖ ณ โรงเรียนวัดเขาขุนพนม และ วัดเขาขุนพนม ตำบลบ้านเกราะ อำเภอพรหมคีรี จังหวัดนครศรีธรรมราช

การดำเนินการจัดโครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ในครั้งนี้ใช้งบประมาณพื้นฐานแผ่นดินประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๖ แผนงาน พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน ผลผลิตผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์ โครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ กิจกรรมที่ ๒ กิจกรรมคอมพิวเตอร์ศึกษาเพื่อชุมชนรหัสผลผลิต ๓๐๗๓๗๘๐๑ จำนวน ๑๗,๐๐๐ บาท (หนึ่งหมื่นเจ็ดพันบาทถ้วน)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

Handwritten signature

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นพรัตน์ หมี่พลัด)

อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ฝ่ายพัฒนานักศึกษา

เรียน คณบดี

- เพื่อโปรดทราบ / *บันทึก*
- เห็นควรมอบ.....

1. อนุมัติ / อนุญาต
2. มอบ

Handwritten signature

(นางสาววิจิตรา ชุนไชยการ)
 นักวิชาการศึกษา ปฏิบัติการ
 - ๘ มี.ค. ๒๕๖๖

3. ให้ดำเนินการตามกฎหมาย ระเบียบที่เกี่ยวข้องต่อไปโดยด่วน

Handwritten signature
 ๗/๓/๖๖

1. ชื่อโครงการ : พัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

กิจกรรม: คอมพิวเตอร์ศึกษาเพื่อชุมชน

2. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 ของมหาวิทยาลัย

ประเด็นยุทธศาสตร์ : 2 การผลิตและพัฒนาครู

เป้าประสงค์ : 03.2 บัณฑิตมีสมรรถนะและทักษะที่สอดคล้องกับความต้องการของท้องถิ่น

และการพัฒนาประเทศ

ผลสัมฤทธิ์ที่สำคัญ (Key Results) : KR3.2.3 นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาอัตลักษณ์ นักคตินักปฏิบัติ มีจิตสาธารณะ

แนวทางการดำเนินการ/พัฒนา : -

นโยบายสภามหาวิทยาลัยข้อที่ : 3.2 สนับสนุน พัฒนา ต่อยอด และสร้างคุณค่า การบูรณาการศาสตร์การเรียนรู้ของคณะวิชา เพื่อการพัฒนาท้องถิ่นให้ตรงตามความต้องการของท้องถิ่น สร้างความร่วมมือในการดำเนินการบริการวิชาการ

3. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566 ของหน่วยงาน

ประเด็นยุทธศาสตร์ : 2 การผลิตและพัฒนาครู

เป้าหมาย (Objective) :

O2.1 ยกระดับการผลิตครูให้มีคุณภาพและเพิ่มทางเลือกให้บัณฑิตครูมีอาชีพที่ 2 รองรับ มีจิตสาธารณะ คุณลักษณะ 4 ประการตามบรมราชาบายคุณลักษณะครูในศตวรรษที่ 21 และสนองพระบรมราชาบายในการยกระดับคุณภาพการศึกษาและการพัฒนาท้องถิ่น

O3.4 พัฒนานักศึกษาให้มีอัตลักษณ์บัณฑิตนักคิด นักปฏิบัติ จิตสาธารณะ คุณลักษณะ 4 ประการตามพระบรมราชาบาย และคุณลักษณะที่จำเป็นสำหรับครูในศตวรรษที่ 21

ผลสัมฤทธิ์ที่สำคัญ (Key Results) :

Edu2.1.2 บัณฑิตครูทุกคนมีสมรรถนะตามมาตรฐานวิชาชีพ มีจิตสาธารณะ คุณลักษณะที่พึงประสงค์ตามพระบรมราชาบายด้านการศึกษาและคุณลักษณะครูศตวรรษที่ 21

Edu3.4.1 นักศึกษามีอัตลักษณ์บัณฑิตนักคิด นักปฏิบัติ จิตสาธารณะ คุณลักษณะ 4 ประการ ตามพระบรมราชาบาย และคุณลักษณะที่จำเป็นสำหรับครูในศตวรรษที่ 21

แนวทางการดำเนินการ/พัฒนา : -

4. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏ ระยะ 20 ปี (สำหรับโครงการที่ได้รับงบประมาณจากโครงการยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น)

ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนาท้องถิ่น

ยุทธศาสตร์ที่ 2 การผลิตและพัฒนาครู

ยุทธศาสตร์ที่ 3 ยกระดับคุณภาพการศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่ 4 พัฒนาระบบบริหารจัดการ

5. ลักษณะโครงการ

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> พัฒนาหลักสูตรและการเรียนการสอน | <input type="checkbox"/> พัฒนาอาจารย์ / บุคลากร |
| <input type="checkbox"/> บริการทางวิชาการ | <input checked="" type="checkbox"/> ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม |
| <input checked="" type="checkbox"/> ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม | <input checked="" type="checkbox"/> พัฒนานักศึกษา* |
| <input type="checkbox"/> ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ | <input type="checkbox"/> พัฒนาท้องถิ่น |
| <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (โปรดระบุ) | |

6. ระยะเวลาดำเนินโครงการ : วันที่ ๑๕ มีนาคม ๒๕๖๖

7. สถานที่ดำเนินโครงการ : โรงเรียนวัดเขาขุนพนม ต.บ้านเกาะ อ.พรหมคีรี จ.นครศรีธรรมราช

8. ผู้รับผิดชอบโครงการ : สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

9. หลักการและเหตุผล

ที่มา สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มีหน้าที่ในการผลิตบัณฑิตครูคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพเพื่อที่จะเป็นครูที่ดีในอนาคตและตรงตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ดังนั้น การเรียนการสอนจึงต้องจัดทั้งในด้านการถ่ายทอดความรู้และทักษะทางด้านการจัดการเรียนรู้ รวมถึงความรู้และทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ควบคู่กันโดยบูรณาการเข้ากับการพัฒนาทักษะในทุกๆ ด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านการสอน การพัฒนาทักษะชีวิต การใช้ชีวิตร่วมกับผู้อื่น การพัฒนาทักษะด้านความคิด และวิธีสอนที่จะทำให้เกิดทักษะการสอนที่เหมาะสมกับการเป็นครูในศตวรรษที่ 21 นั้น นอกจากหลักสูตรจะกำหนดให้เรียนในรายวิชาทางด้านคอมพิวเตอร์ และด้านการจัดการเรียนรู้แล้ว ยังกำหนดให้ต้องมีการพัฒนาทางด้านการบริการทางวิชาการ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงพัฒนานักศึกษาเพื่อให้นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ ได้รับประสบการณ์ทางด้านการบริการทางวิชาการ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงพัฒนานักศึกษา อย่างหลากหลาย

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์จึงเห็นสมควรจัดทำโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์ กิจกรรมคอมพิวเตอร์ศึกษาเพื่อชุมชน เพื่อการพัฒนาทักษะของนักศึกษาทางด้านการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ในโรงเรียน รวมทั้งการทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรมและประเพณีอันดีงามของไทย เพื่อให้นักศึกษาสามารถนำไปใช้งานได้จริงในการปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา และเสริมทักษะและองค์ความรู้ให้กับนักศึกษาเพื่อเตรียมความพร้อมก่อนการออกไปเป็นบัณฑิตที่พึงประสงค์และตรงตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต รวมถึงเป็นคุณลักษณะที่ดีของครูคอมพิวเตอร์ คือมีจิตสาธารณะมีน้ำใจและใส่ใจต่อผู้อื่น

สภาพปัญหา / ความต้องการ นักศึกษาบางส่วนขาดทักษะการทำกิจกรรมในโรงเรียน รวมถึงกิจกรรมการจัดนิทรรศการในโรงเรียน และกิจกรรมการทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรมและบำเพ็ญสาธารณะประโยชน์ ดังนั้นเพื่อให้นักศึกษาได้มีประสบการณ์การจัดกิจกรรมรวมถึงการรับรู้ซึ่งการทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรมรวมถึงขนบธรรมเนียมประเพณีอันดีงามของไทย ทางสาขาวิชาจึงเห็นถึงความสำคัญของการจัดกิจกรรมคอมพิวเตอร์ศึกษาเพื่อชุมชน

ความเร่งด่วน ด้านการจัดกิจกรรมในโรงเรียนและการทำงานบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงฝึกให้นักศึกษามีจิตสาธารณะและได้ทำประโยชน์เพื่อส่วนรวมเพื่อให้เกิดคุณลักษณะของครูคอมพิวเตอร์ที่ดีต่อไป

10. วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาทักษะการจัดกิจกรรมในโรงเรียนของนักศึกษารวมถึงการบำเพ็ญประโยชน์ต่อสาธารณะ
2. เพื่อพัฒนาคุณภาพนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ให้มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์

11. กลุ่มเป้าหมาย และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

11.1) กลุ่มเป้าหมาย/ผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวนทั้งสิ้น ๑๐๐ คน ประกอบด้วย

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	จำนวน ๙๖ คน
อาจารย์	จำนวน ๓ คน
เจ้าหน้าที่	จำนวน ๑ คน

11.2) ผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย :

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๑ และ ๒ จำนวน ๙๖ คน

12. เป้าหมาย ผลผลิต ผลลัพธ์ และผลกระทบโครงการ

12.1) เป้าหมายโครงการ (แสดงตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ พร้อมเป้าหมายตามตัวชี้วัด)

ตัวชี้วัด	หน่วยนับ	ระดับความสำเร็จ
จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ	ร้อยละ	ร้อยละ 90
ระดับความพึงพอใจเฉลี่ยของผู้เข้าร่วมโครงการ	ร้อยละ	4.00

12.2) ผลผลิต (Outputs)

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๑ และ ๒ มีทักษะและประสบการณ์การจัดกิจกรรมในโรงเรียน

12.3) ผลลัพธ์ (Outcomes)

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๑ และ ๒ มีสมรรถนะที่พึงประสงค์ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต

12.4) ผลกระทบ (Impacts)

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิตและมีทักษะที่พร้อมต่อการประกอบวิชาชีพครูในอนาคต

13. แผนการดำเนินงานโครงการ (PDCA)

ช่วงเวลาดำเนินงาน โครงการ	กุมภาพันธ์ 2566				มีนาคม 2566				ผู้รับผิดชอบ
	สัปดาห์ 1	สัปดาห์ 2	สัปดาห์ 3	สัปดาห์ 4	สัปดาห์ 1	สัปดาห์ 2	สัปดาห์ 3	สัปดาห์ 4	
1. จัดทำโครงการ									อาจารย์ ประจำ สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ และนักศึกษา สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 1,2
2. ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง									
3. ประสานงาน ฯ/ ประชาสัมพันธ์									
4. จัดเตรียมสถานที่ / ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง ก่อนเริ่มงาน									
5. ดำเนินโครงการ									
6. ประเมินผล / สรุป โครงการ									
7. รายงานการดำเนินงาน									

14. งบประมาณดำเนินการ งบประมาณดำเนินการทั้งสิ้นเป็นเงิน 17,000 บาท

งบประมาณพื้นฐานแผ่นดินประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2566

แผนงาน พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน

ผลผลิตผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์

โครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ ๒ คอมพิวเตอร์ศึกษาเพื่อชุมชน

รหัสผลผลิต ๓๐-๗๓๗๘-๐๑ จำนวน ๑๗,๐๐๐ บาท (หนึ่งหมื่นเจ็ดพันบาทถ้วน)

14.1 สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินโครงการ/กิจกรรมที่เป็นตัวเงิน (In Cash)

กิจกรรมที่ ๔ พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ งบประมาณ ๑๗,๐๐๐ บาท

งบรายจ่าย-รายการ	งบประมาณ	สรุปค่าใช้จ่าย
1. งบดำเนินงาน		
1.1 ค่าใช้สอย		
1.2.1 ค่าอาหารกลางวันและ ค่าอาหารว่าง	11,000 บาท	ค่าอาหารกลางวัน จำนวน 100 ชุด ชุดละ 80 บาท รวมเป็นเงิน $100 \times 80 = 8,000$ บาท ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม จำนวน 100 ชุด ชุดละ 30 บาท รวมเป็นเงิน $100 \times 30 = 3,000$ บาท

งบรายจ่าย-รายการ	งบประมาณ	สรุปค่าใช้จ่าย
1.2 ค่าวัสดุ		
1.3.1 วัสดุสำนักงาน	6,000 บาท	
รวมทั้งสิ้น	17,000 บาท	

รวม (In Cash) ของโครงการ/กิจกรรม 17,000 บาท


หมายเหตุ ถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ

15. ปัญหา อุปสรรค และข้อจำกัด (ปัจจัยเสี่ยง)

16. แนวทางแก้ไข

17. ผู้เสนอโครงการ ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ และผู้อนุมัติโครงการ

(17.1) ผู้เสนอโครงการ

ลงชื่อ  ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพรัตน์ หมีพลัด)

วันเดือนปี.....

(17.2) ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ

ลงชื่อ


(นายวิฑูฒ อินทวงศ์)
วันที่ 8 มีนาคม 2566ตำแหน่ง รองคณบดีฝ่ายกิจการ
นักศึกษาและบริการวิชาการ

(17.3) รองคณบดีฝ่ายวางแผนและวิจัย (ผู้กำกับตัวชี้วัด)

ลงชื่อ


(นางสาวกัญณิกา ศะตีสวรรณ)
วันที่ 8 มีนาคม 2566

ตำแหน่ง หัวหน้างานแผนและงบประมาณ

(17.4) ผู้อนุมัติโครงการ

ลงชื่อ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพรัตน์ ชัยเรือง)
วันที่ 8 มีนาคม 2566

ตำแหน่ง คณบดีคณะครุศาสตร์