



บันทึกข้อความ

คณะกรรมการ
ที่เลขที่..... ๕๖๙
วันที่..... ๐๓ มิ.ค. ๒๕๖๖
เวลา..... น.

ส่วนราชการ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

ที่..... วันที่ ๓ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง ขออนุมัติโครงการ

เรียน คณบดีคณะครุศาสตร์

ด้วยสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ จะจัดโครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ กิจกรรมที่ ๔ พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ โดยมีนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๓ คณาจารย์และวิทยากร จำนวน ๖๖ คน โดยจะจัดขึ้นในวันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๖ ณ ห้องประชุม ชั้น ๘ อาคาร ๔๐ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

การดำเนินการจัดโครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ในครั้งนี้ใช้งบประมาณพื้นฐานแผ่นดินประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๖ แผนงาน พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน ผลผลิตผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์ โครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ กิจกรรมที่ ๔ พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ รหัสผลผลิต จน.๓๐-๐๓๐๘-๐๑ จำนวน ๘,๐๐๐ บาท (แปดพันบาทถ้วน)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.รัชณี สิทธีศักดิ์)
อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

เรียน คณบดี

- เพื่อโปรดทราบ/สั่งการลงนาม
- เห็นควรมอบ.....

.....

(นางสาววิจิตรา ซุนไชยการ)
นักวิชาการศึกษา ปฏิบัติการ
๐๓ มิ.ค. ๒๕๖๖

1. อนุมัติ / อนุญาต
2. มอบ
3. ให้ดำเนินการตามกฎหมาย ระเบียบที่เกี่ยวข้องต่อไปโดยด่วน

๗/๓/๐๖

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพรัตน์ ชัยเรือง)
คณบดีคณะครุศาสตร์

๑. ชื่อโครงการ : พัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

กิจกรรม: พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์

๒. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖ ของมหาวิทยาลัย

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ๒ การผลิตและพัฒนาครู

เป้าประสงค์ : O๓.๒ บัณฑิตมีสมรรถนะและทักษะที่สอดคล้องกับความต้องการของ
ท้องถิ่นและการพัฒนาประเทศ

ผลสัมฤทธิ์ที่สำคัญ (Key Results) : KR๓.๒.๓ นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมพัฒนาอัต
ลักษณ์ นวัตกรรม นวัตกรรม มีจิตสาธารณะ

แนวทางการดำเนินการ/พัฒนา : -

นโยบายสภามหาวิทยาลัยข้อที่ : ๓.๒ สนับสนุน พัฒนา ต่อยอด และสร้างคุณค่า การบูร
ณาการศาสตร์การเรียนรู้ของคณะวิชา เพื่อการพัฒนาท้องถิ่นให้ตรงตามความต้องการของท้องถิ่น สร้างความ
ร่วมมือในการดำเนินการบริการวิชาการ

๓. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการ ประจำปี งบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๖ ของหน่วยงาน

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ๒ การผลิตและพัฒนาครู

เป้าหมาย (Objective) :

O๒.๑ ยกระดับการผลิตครูให้มีคุณภาพและเพิ่มทางเลือกให้บัณฑิตครูมืออาชีพที่ ๒
รองรับ มีจิตสาธารณะ คุณลักษณะ ๔ ประการตามบรมราชาโชบายคุณลักษณะครูในศตวรรษที่ ๒๑ และสนอง
พระบรมราชาโชบายในการยกระดับคุณภาพการศึกษาและการพัฒนาท้องถิ่น

O๓.๔ พัฒนานักศึกษาให้มีอัตลักษณ์บัณฑิตนักคิด นักปฏิบัติ จิตสาธารณะ
คุณลักษณะ ๔ ประการตามพระบรมราชาโชบาย และคุณลักษณะที่จำเป็นสำหรับครูในศตวรรษที่ ๒๑

ผลสัมฤทธิ์ที่สำคัญ (Key Results) :

Edu๒.๑.๒ บัณฑิตครูทุกคนมีสมรรถนะตามมาตรฐานวิชาชีพ มีจิตสาธารณะ
คุณลักษณะที่พึงประสงค์ตามพระบรมราชาโชบายด้านการศึกษาและคุณลักษณะครูศตวรรษที่ ๒๑

Edu๓.๔.๑ นักศึกษามีอัตลักษณ์บัณฑิตนักคิด นักปฏิบัติ จิตสาธารณะ คุณลักษณะ ๔
ประการ ตามพระบรมราชาโชบาย และคุณลักษณะที่จำเป็นสำหรับครูในศตวรรษที่ ๒๑

แนวทางการดำเนินการ/พัฒนา : -

๔. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏ ระยะเวลา ๒๐ ปี (สำหรับโครงการที่ได้รับงบประมาณจาก
โครงการยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น)

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การพัฒนาท้องถิ่น

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การผลิตและพัฒนาครู

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ ยกระดับคุณภาพการศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ พัฒนาระบบบริหารจัดการ

๕. ลักษณะโครงการ

พัฒนาหลักสูตรและการเรียนการสอน

บริการทางวิชาการ

ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม

ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ

พัฒนาอาจารย์ / บุคลากร

ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

พัฒนานักศึกษา*

พัฒนาท้องถิ่น

□ อื่น ๆ (โปรดระบุ)

๖. ระยะเวลาดำเนินโครงการ : วันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๖

๗. สถานที่ดำเนินโครงการ : ห้องประชุม ชั้น ๘ อาคาร ๔๐ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

๘. ผู้รับผิดชอบโครงการ : สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

๙. หลักการและเหตุผล

ที่มา สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มีหน้าที่ในการผลิตบัณฑิตครูคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพเพื่อที่จะเป็นครูที่ดีในอนาคตและตรงตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ดังนั้น การเรียนการสอนจึงต้องจัดทั้งในด้านการถ่ายทอดความรู้และทักษะทางด้านการจัดการเรียนรู้ รวมถึงความรู้และทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ควบคู่กันโดยบูรณาการเข้ากับการพัฒนาทักษะในทุกๆ ด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านการสอน การพัฒนาทักษะชีวิต การใช้ชีวิตร่วมกับผู้อื่น การพัฒนาทักษะด้านความคิด และวิธีสอนที่จะทำให้เกิดทักษะการสอนที่เหมาะสมกับการเป็นครูในศตวรรษที่ ๒๑ นั้น นอกจากหลักสูตรจะกำหนดให้เรียนในรายวิชาทางด้านคอมพิวเตอร์ และด้านการจัดการเรียนรู้แล้ว ยังกำหนดให้ต้องมีการพัฒนาทางด้านการบริการทางวิชาการ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงพัฒนานักศึกษาเพื่อให้นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ ได้รับประสบการณ์ทางด้านการบริการทางวิชาการ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงพัฒนานักศึกษา อย่างหลากหลาย

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์จึงเห็นสมควรจัดทำโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์ เพื่อการพัฒนาทักษะของนักศึกษาทางด้านการออกแบบการจัดการเรียนรู้ และการวางแผนการวิจัยในชั้นเรียน เพื่อให้นักศึกษาสามารถนำไปใช้งานได้จริงในการปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา และเสริมทักษะและองค์ความรู้ให้กับนักศึกษาเพื่อเตรียมความพร้อมก่อนการออกไปเป็นบัณฑิตที่พึงประสงค์และตรงตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ตลอดจนก่อนการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพครูในภาคการศึกษาถัดไป

สภาพปัญหา / ความต้องการ นักศึกษาบางส่วนขาดทักษะการวางแผนการดำเนินการวิจัยเพื่อศึกษาปัญหาของผู้เรียน และกิจกรรมการจับจิบผ้า เป็นข้อเสนอแนะจากนักศึกษารุ่นพี่ที่เสนอแนะให้เสริมความรู้ให้กับนักศึกษารุ่นน้องก่อนการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพครูในโรงเรียน

ความเร่งด่วน ด้านการเตรียมความพร้อมของนักศึกษาเกี่ยวกับภาระงานที่ได้รับมอบหมายเมื่อออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพครูในภาคการศึกษาถัดไป

๑๐. วัตถุประสงค์ของโครงการ

๑. เพื่อเตรียมความพร้อมนักศึกษาชั้นปีที่ ๓ ก่อนการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพครู
๒. เพื่อพัฒนาคุณภาพนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ให้มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์

๑๑. กลุ่มเป้าหมาย และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

๑๑.๑) กลุ่มเป้าหมาย/ผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวนทั้งสิ้น ๖๖ คน ประกอบด้วย

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์	จำนวน ๕๙ คน
อาจารย์	จำนวน ๕ คน
บุคลากรภายนอก	จำนวน ๒ คน

๑๑.๒) ผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย :

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๓ จำนวน ๕๙ คน

๑๒. เป้าหมาย ผลผลิต ผลลัพธ์ และผลกระทบโครงการ

๑๒.๑) เป้าหมายโครงการ (แสดงตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ พร้อมเป้าหมายตามตัวชี้วัด)

ตัวชี้วัด	หน่วยนับ	ระดับความสำเร็จ
จำนวนนักศึกษาที่เข้าร่วมโครงการ	ร้อยละ	ร้อยละ ๙๐
ระดับความพึงพอใจเฉลี่ยของผู้เข้าร่วมโครงการ	ร้อยละ	๔.๐๐

๑๒.๒) ผลผลิต (Outputs)

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๓ มีความพร้อมก่อนการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพ
ครู

๑๒.๓) ผลลัพธ์ (Outcomes)

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๓ มีสมรรถนะที่พึงประสงค์ตามความต้องการของผู้ใช้
บัณฑิต

๑๒.๔) ผลกระทบ (Impacts)

นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์ตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต
และมีทักษะที่พร้อมต่อการประกอบวิชาชีพครูในอนาคต

๑๓. แผนการดำเนินงานโครงการ (PDCA)

ช่วงเวลาดำเนิน โครงการ	กุมภาพันธ์ ๒๕๖๖				มีนาคม ๒๕๖๖				ผู้รับผิดชอบ
	สัปดาห์ ๑	สัปดาห์ ๒	สัปดาห์ ๓	สัปดาห์ ๔	สัปดาห์ ๑	สัปดาห์ ๒	สัปดาห์ ๓	สัปดาห์ ๔	
๑. จัดทำโครงการ									อาจารย์ ประจำ สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ และนักศึกษา สาขาวิชา คอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ ๓
๒. ประชุมผู้มีส่วน เกี่ยวข้อง									
๓. ประสานงาน ฯ/ ประชาสัมพันธ์									
๔. จัดเตรียมสถานที่ / ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง ก่อนเริ่มงาน									
๕. ดำเนินโครงการ									
๖. ประเมินผล / สรุป โครงการ									
๗. รายงานการดำเนินงาน									

๑๔. งบประมาณดำเนินการ งบประมาณดำเนินการทั้งสิ้นเป็นเงิน ๘,๐๐๐ บาท

งบประมาณพื้นฐานแผ่นดินประจำปีงบประมาณ พ.ศ.๒๕๖๖

แผนงาน พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพคน

ผลผลิตผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์

โครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ ๔ พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์

รหัสผลผลิต งบ.๓๐-๐๓๐๘-๐๑ จำนวน ๘,๐๐๐ บาท (แปดพันบาทถ้วน)

๑๔.๑) สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินโครงการ/กิจกรรมที่เป็นตัวเงิน (In Cash)

กิจกรรมที่ ๔ พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้คอมพิวเตอร์ งบประมาณ ๘,๐๐๐ บาท

งบรายจ่าย-รายการ	งบประมาณ	สรุปค่าใช้จ่าย
๑. งบดำเนินงาน		
๑.๑ ค่าใช้สอย		
๑.๒.๑ ค่าอาหารกลางวัน	๓,๐๐๐ บาท	ค่าอาหารกลางวัน จำนวน ๖๐ ชุด ชุดละ ๕๐ บาท
๑.๒ ค่าวัสดุ		
๑.๓.๑ วัสดุสำนักงาน	๕๐๐๐ บาท	
รวมทั้งสิ้น	๘,๐๐๐ บาท	

รวม (In Cash) ของโครงการ/กิจกรรม ๘,๐๐๐ บาท

หมายเหตุ ถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ

๑๕. ปัญหา อุปสรรค และข้อจำกัด (ปัจจัยเสี่ยง)

-

๑๖. แนวทางแก้ไข

-

๑๗. ผู้เสนอโครงการ ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ และผู้อนุมัติโครงการ

(๑๗.๑) ผู้เสนอโครงการ

ลงชื่อ



ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.รัชณี สิทธิศักดิ์)

วันเดือนปี..... ๐๗ มี.ค. ๒๕๖๖

(๑๗.๒) ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ

ลงชื่อ




ตำแหน่ง รองคณบดีฝ่ายกิจการนักศึกษา


(อาจารย์วิยุตม์ อินทวงศ์)

วันเดือนปี..... ๐๗ มี.ค. ๒๕๖๖

(๑๗.๓) ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ

ลงชื่อ  ตำแหน่ง รองคณบดีฝ่ายวางแผนและวิจัย
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์นิตยารัตน์ คงนาลีก)
วันเดือนปี..... ๗ สิงหาคม ๒๕๖๖

(๑๗.๔) ผู้อนุมัติโครงการ

ลงชื่อ  ตำแหน่ง คณบดีคณะครุศาสตร์
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.นพรัตน์ ชัยเรือง)
วันเดือนปี..... ๘ ต.ค. ๒๕๖๖

กำหนดการ

โครงการพัฒนาทักษะนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
กิจกรรม ๔ พัฒนาทักษะวิชาการด้านการจัดการเรียนรู้
วันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๖

- ๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น. ลงทะเบียนเข้าร่วมกิจกรรม ณ ห้องประชุมชั้น 8 คณะครุศาสตร์
- ๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ น. พิธีเปิดโครงการ โดยคณบดีคณะครุศาสตร์ ผศ.ดร.นพรัตน์ ชัยเรือง
กล่าวรายงานโดยตัวแทนนักศึกษาชั้นปีที่ 3
- ๐๙.๓๐ - ๑๒.๐๐ น. การออกแบบวิจัยในชั้นเรียนเพื่อเตรียมความพร้อมก่อนการออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพ
ครู วิทยากรโดย ผศ.ดร.กรวรรณ สืบสม
- ๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น. รับประทานอาหารกลางวัน
- ๑๓.๐๐ - ๑๖.๐๐ น. การผูกผ้าและการจับจีบผ้าประดับตกแต่งในงานพิธีสำคัญ
วิทยากร โดย ผศ.สมชาย สหวิศิษฐ์

* หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม