



บันทึกข้อความ

คณะกรรมการ	0377
รับเลขที่	
วันที่	14 ก.พ. 2563
เวลา	16.21 น.

ส่วนราชการ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช คณะครุศาสตร์ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 ที่ วันที่ ๑๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓
 เรื่อง ขออนุมัติโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์
 เรียน คณบดีคณะครุศาสตร์

ด้วยสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์มีหน้าที่ในการผลิตบัณฑิตครูคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพ เป็นครูที่ดีในอนาคตและตรงตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ดังนั้นการจัดการเรียนการสอนและการพัฒนา นักศึกษาจึงเป็นภารกิจหลักของสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

เพื่อให้ นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์มีคุณลักษณะอันพึงประสงค์ตามแนวทางการพัฒนานักศึกษา สาขาวิชาคอมพิวเตอร์จึงได้ดำเนินการจัดโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์ ในกิจกรรม ศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์ เพื่อส่งเสริมและพัฒนานักศึกษา ในการนี้เพื่อให้โครงการ ดำเนินการตามวัตถุประสงค์จึง ขออนุญาตดำเนินการดังนี้

๑. ขออนุมัติโครงการ
๒. ขออนุมัติงบประมาณเงินรายได้ ตามแผนงานพื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้าง ศักยภาพทรัพยากรมนุษย์ ผลผลิต ผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์ โครงการผลิตครู เป็นเลิศเพื่อพัฒนาท้องถิ่นในระบบปิด (โครงการที่ ๙) กิจกรรมที่ ๓ พัฒนาทักษะ นักศึกษาหลักสูตรคอมพิวเตอร์ จำนวนเงิน ๖๙,๙๐๐ บาท (หกหมื่นเก้าพันเก้าร้อยบาท ถ้วน) ตามรหัส งน. ๓๙-๐๓๐๙-๐๑

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

ลงชื่อ

(ดร.รัฐพร กลิ่นมาลี)

อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
 คณะครุศาสตร์

เรียน คณบดี

- เพื่อโปรดทราบผลหนังสือ
- เห็นควมมอบ..... 1

14 ก.พ. 2563

ชื่อโครงการ : โครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์

กิจกรรมที่ ๒ กิจกรรมศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์

(๑) ข้อมูลทั่วไปของโครงการ

(๑.๑) สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓ ของมหาวิทยาลัย

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ๒ การผลิตบัณฑิตเป็นคนดี คนเก่ง รู้จักดำเนินชีวิต มีศักยภาพ สอดคล้องตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต พร้อมสำหรับการแข่งขัน

เป้าประสงค์ : ๒.๑ บัณฑิตเป็นคนดี คนเก่ง รู้จักดำเนินชีวิต มีศักยภาพสอดคล้องตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต พร้อมสำหรับการแข่งขัน

(๑.๒) สอดคล้องกับแผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓ ของหน่วยงาน

ประเด็นยุทธศาสตร์ : ๒ การผลิตบัณฑิตเป็นคนดี คนเก่ง รู้จักดำเนินชีวิต มีศักยภาพ สอดคล้องตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต พร้อมสำหรับการแข่งขัน

เป้าประสงค์ : ๒.๑ บัณฑิตเป็นคนดี คนเก่ง รู้จักดำเนินชีวิต มีศักยภาพสอดคล้องตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต พร้อมสำหรับการแข่งขัน

(๑.๓) ลักษณะโครงการ

- | | |
|---|--|
| <input checked="" type="checkbox"/> พัฒนาหลักสูตรและการเรียนการสอน | <input checked="" type="checkbox"/> พัฒนาอาจารย์ / บุคลากร |
| <input type="checkbox"/> บริการทางวิชาการ | <input type="checkbox"/> ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม |
| <input type="checkbox"/> ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม | <input checked="" type="checkbox"/> พัฒนานักศึกษา* |
| <input checked="" type="checkbox"/> ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ | |
| <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (โปรดระบุ) | |

(๑.๔) ระยะเวลาดำเนินโครงการ : วันที่ ๑๑-๑๕ มีนาคม ๒๕๖๓

(๑.๕) สถานที่ดำเนินโครงการ: มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

(๑.๖) ผู้รับผิดชอบโครงการ : คณะกรรมการสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

(๒) หลักการและเหตุผล

สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ มีหน้าที่ในการผลิตบัณฑิตครูคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพ เพื่อที่จะเป็นครูที่ดีในอนาคตและตรงตามความต้องการของผู้ใช้บัณฑิต ดังนั้น การเรียนการสอนจึงต้องจัดทั้งในด้านการถ่ายทอดความรู้และทักษะทางการจัดการเรียนรู้ รวมถึงความรู้และทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ ควบคู่กันโดยบูรณาการเข้ากับการพัฒนาทักษะในทุกๆ ด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านการสอน การพัฒนาทักษะชีวิต การใช้ชีวิตร่วมกับผู้อื่น การพัฒนาทักษะด้านความคิด และวิธีสอนที่จะทำให้เกิดทักษะการสอนที่เหมาะสมกับการเป็นครูในศตวรรษที่ ๒๑ นั้น นอกจากหลักสูตรจะกำหนดให้เรียนในรายวิชาทางด้านคอมพิวเตอร์ และด้านการจัดการเรียนรู้แล้ว ยังกำหนดให้ต้องมีการพัฒนาทางการบริการทางวิชาการ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีงแวดล้อม ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงพัฒนานักศึกษา

เพื่อให้นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ ได้รักใคร่ กลมเกลียว แลกเปลี่ยนเรียนรู้ ร่วมกันเกี่ยวกับการเรียน และการใช้ชีวิตในรั้วมหาวิทยาลัย และพัฒนาทักษะวิชาเอกที่เป็นพื้นฐานในการเรียน ในรายวิชาเอกของสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ด้านการเขียนโปรแกรม และการซ่อมบำรุงเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อเสริมให้นักศึกษาได้ฝึกปฏิบัติจริง และปรับพื้นที่ก่อนการเรียนตลอดจนสนับสนุนส่งเสริมการเรียนรู้ร่วมกัน ระหว่างรุ่นพี่และรุ่นน้อง เพื่อจะได้ประสบการณ์และนำความรู้เพื่อบริการทางวิชาการต่อชุมชนและท้องถิ่นต่อไป

จึงเห็นสมควรจัดทำโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์ กิจกรรมปรับพื้นฐานนักศึกษา เพื่อการพัฒนาทักษะของนักศึกษา ทางด้านการบริการทางวิชาการ ด้านบำเพ็ญประโยชน์และรักษาสีแกวต้อม ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ การทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม รวมถึงพัฒนานักศึกษาเพื่อให้นักศึกษาสามารถนำไปใช้งานได้จริงในการปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา ในชั้นปีที่ ๕

(๓) วัตถุประสงค์ของโครงการ

๑. เพื่อให้นักศึกษาได้ปรับตัวและเตรียมความพร้อมในการเป็นครูในยุคสังคมดิจิทัล
๒. เพื่อปรับพื้นฐานด้านการเขียนโปรแกรมและการซ่อมบำรุงรักษาเครื่องคอมพิวเตอร์ให้กับนักศึกษา
๓. เพื่อสร้างความรักความสามัคคีของนักศึกษาในสาขาวิชาคอมพิวเตอร์
๔. เพื่อพัฒนาคุณภาพของนักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์ให้เป็นครูผู้มีความคุณธรรมจริยธรรม ตามจรรยาบรรณวิชาชีพครู

(๔) กลุ่มเป้าหมาย และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

๔.๑) กลุ่มเป้าหมาย/จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวนทั้งสิ้น.....๕๓.....คน ประกอบด้วย นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ชั้นปีที่ ๒ และอาจารย์ประจำหลักสูตร จำนวน ๕๓ คน

๔.๒) ผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย: นักศึกษา สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์

(๕) เป้าหมาย ผลลัพธ์ และผลกระทบโครงการ

๕.๑) เป้าหมายโครงการ (แสดงตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ พร้อมเป้าหมายตามตัวชี้วัด)

ตัวชี้วัด	หน่วยนับ	ระดับความสำเร็จ
๑. ผู้เข้าร่วมโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์	ร้อยละ	ร้อยละ ๘๐
๒. ผลการประเมินความพึงพอใจในภาพรวมโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์	คะแนน (เต็ม ๕.๐๐)	๔.๐๐

๕.๒) ผลลัพธ์ หรือ ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ มีสัมพันธอันดีระหว่างนักศึกษาภายในสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ คณะครุศาสตร์
๒. นักศึกษาสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ ได้รับการพัฒนาเกี่ยวกับพื้นฐานรายวิชาการเขียนโปรแกรมและการซ่อมบำรุงรักษาเครื่องคอมพิวเตอร์
๓. นักศึกษาสามารถนำความรู้ไปต่อยอดและประยุกต์ใช้งานได้
๔. นักศึกษามีความพร้อมในการเรียนในรายวิชาที่มีความต่อเนื่องกันมากยิ่งขึ้น

๕.๓) ผลกระทบ

(๖) แผนการดำเนินงานโครงการ (PDCA)

ช่วงเวลาดำเนินโครงการ ขั้นตอนการดำเนินงาน	พ.ศ. ๒๕๖๓									ผู้รับผิดชอบ
	ม.ค	ก.พ	มี.ค	เม.ย	พ.ค	มิ.ย	ก.ค	ส.ค	ก.ย	
๑. วางแผนดำเนินโครงการ	↔									คณะกรรมการ
๒. ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง		↔								สาขาวิชา
๓. ประสานงาน ฯ/ ประชาสัมพันธ์		↔								คอมพิวเตอร์
๔. จัดเตรียมสถานที่ / ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้องก่อนเริ่มงาน			↔							
๕. ดำเนินโครงการ			↔							
๖. ประเมินผล / สรุปโครงการ			↔							
๗. รายงานการดำเนินงาน			↔							

(๗) งบประมาณดำเนินการ งบประมาณดำเนินการทั้งสิ้นเป็นเงิน ๖๙,๙๐๐ บาท

รวมงบประมาณแผ่นดินปี ๒๕๖๓บาท

แผนงาน

ผลผลิต

รหัสโครงการ

โครงการ

กิจกรรม

รวมงบประมาณเงินรายได้ปี ๒๕๖๓ ๖๙,๙๐๐ บาท

แผนงาน พื้นฐานด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์

ผลผลิต ผู้สำเร็จการศึกษาด้านสังคมศาสตร์

โครงการ ผลิตครูเป็นเลิศเพื่อพัฒนาท้องถิ่นในระบบปิด (โครงการที่ ๙)

กิจกรรม กิจกรรมที่ ๓ พัฒนาทักษะนักศึกษาหลักสูตรคอมพิวเตอร์

รวมงบประมาณอื่น ๆ ปี ๒๕๖๓บาท

เงินรายได้ในส่วนของคณะครุศาสตร์

แผนงาน

ผลผลิต

รหัสโครงการ

โครงการ

กิจกรรม

(๗.๑) สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินโครงการ/กิจกรรมที่เป็นตัวเงิน (In Cash)

กิจกรรม	ค่าตอบแทน	ค่าใช้จ่าย	ค่าวัสดุ	รวม
กิจกรรมที่ ๒ กิจกรรมศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์	๐	๖๐,๐๐๐	๙,๙๐๐	๖๙,๙๐๐
รวมทั้งสิ้น	๐	๖๐,๐๐๐	๙,๙๐๐	๖๙,๙๐๐

รวม (In Cash) ของโครงการพัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์ ๖๙,๙๐๐ บาท

กิจกรรมที่ ๒ กิจกรรมศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์ งบประมาณ ๖๙,๙๐๐ บาท

งบรายจ่าย-รายการ	งบประมาณ	สรุปค่าใช้จ่าย
๑. งบดำเนินงาน	๖๙,๙๐๐	
๑.๑ ค่าใช้สอย	๖๐,๐๐๐	
๑.๑.๑ ค่าเช่าเหมารถ	๖๐,๐๐๐	ค่าเช่าเหมารถปรับอากาศ กิจกรรมศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์ จำนวน ๑ คัน x ๕ วัน x ๑๒,๐๐๐ บาท เป็นเงิน ๖๐,๐๐๐ บาท
๑.๒ ค่าวัสดุ	๙,๙๐๐	ค่าวัสดุสำหรับใช้ประกอบการจัดกิจกรรมศึกษาดูงานและประชุม วิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์ เป็นเงิน ๙,๙๐๐ บาท
รวมทั้งสิ้น	๖๙,๙๐๐	

(๗.๒) สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินโครงการ/กิจกรรมที่เป็นมูลค่าใช้จ่าย (In Kind)

กิจกรรม	ค่าตอบแทน	ค่าใช้จ่าย	ค่าวัสดุ	รวม
กิจกรรมที่ ๒ กิจกรรมศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์	ไม่มี	ไม่มี	ไม่มี	ไม่มี
รวมทั้งสิ้น	ไม่มี	ไม่มี	ไม่มี	ไม่มี

หมายเหตุ ขออภัยต่อทุกรายการ

(๘) ปัญหา อุปสรรคและข้อจำกัด (ปัจจัยเสี่ยง)

(๙) แนวทางแก้ไข

(๑๐) ผู้เสนอโครงการ ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ และผู้อนุมัติโครงการ

(๑๐.๑) ผู้เสนอโครงการ

ลงชื่อ



(ดร.รัฐพร กลิ่นมาลี)

ตำแหน่งอาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์

๑๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๓

(๑๐.๒) ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ

ลงชื่อ



(ผศ.ดร.นิรัตน์ นวกิจไพฑูรย์)
ตำแหน่งรองคณบดีคณะครุศาสตร์

19 ก.พ. 2563

(๑๐.๓) ผู้อนุมัติโครงการ

ลงชื่อ



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ถนอม เลขาพันธุ์)
ตำแหน่งคณบดีคณะครุศาสตร์

19 ก.พ. 2563

**กำหนดการโครงการ
พัฒนาทักษะการเรียนรู้เพื่อครูคอมพิวเตอร์**

กิจกรรมที่ ๒ กิจกรรมศึกษาดูงานและประชุมวิชาการ คอมพิวเตอร์สัมพันธ์

เวลา	รายละเอียด
วันที่ ๑๑ มีนาคม ๒๕๖๓	
๓.๐๐ น.	พร้อมกันหน้าหอพักนักศึกษา
๔.๐๐ น.	ออกเดินทางจากมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช
๑๒.๐๐ น.	รับประทานอาหารเที่ยง
๑๔.๐๐ น.	ถึงโรงแรมที่พัก กรุงเทพมหานคร
วันที่ ๑๒ มีนาคม ๒๕๖๓	
๗.๐๐ น.	ทุกคนพร้อมกันหน้าโรงแรมที่พัก
๘.๐๐ น.	ออกเดินทางไปยัง สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) กรุงเทพมหานคร
๙.๐๐ น.	กิจกรรม Workshop การจัดการเรียนรู้วิทยาการคำนวณ
๑๒.๐๐ น.	รับประทานอาหารเที่ยง
๑๓.๐๐ น.	กิจกรรม Workshop การจัดการเรียนรู้วิทยาการคำนวณ (ต่อ)
๑๖.๐๐ น.	รับประทานอาหารเย็น
๑๗.๐๐ น.	เข้าชมงาน Commart X-PRO ๒๐๒๐ ณ ศูนย์ประชุม ไบเทค บางนา
๒๐.๐๐ น.	ถึงโรงแรมที่พัก กรุงเทพมหานคร
วันที่ ๑๓ มีนาคม ๒๕๖๓	
๗.๐๐ น.	ทุกคนพร้อมกันหน้าโรงแรมที่พัก
๘.๐๐ น.	กิจกรรมคอมพิวเตอร์สัมพันธ์ ณ สวนสนุกดรีมเวิลด์ จ.ปทุมธานี
๑๒.๐๐ น.	รับประทานอาหารเที่ยง
๑๓.๐๐ น.	กิจกรรมคอมพิวเตอร์สัมพันธ์ ณ สวนสนุกดรีมเวิลด์ จ.ปทุมธานี (ต่อ)
๑๔.๐๐ น.	ถึงโรงแรมที่พัก กรุงเทพมหานคร
วันที่ ๑๔ มีนาคม ๒๕๖๓	
๗.๐๐ น.	ทุกคนพร้อมกันหน้าโรงแรมที่พัก
๘.๐๐ น.	ออกเดินทางไปยัง มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม
๙.๐๐ น.	ศึกษาดูงานการจัดการหลักสูตรคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏจันทรเกษม
๑๒.๐๐ น.	รับประทานอาหารเที่ยง
๑๓.๐๐ น.	ออกเดินทางไปยัง อ.หัวหิน จ.ประจวบคีรีขันธ์
๑๔.๐๐ น.	ถึงโรงแรมที่พัก จ.ประจวบคีรีขันธ์
วันที่ ๑๕ มีนาคม ๒๕๖๓	
๗.๐๐ น.	ทุกคนพร้อมกันหน้าโรงแรมที่พัก
๘.๐๐ น.	ออกเดินทางจากโรงแรมที่พัก จ.ประจวบคีรีขันธ์
๑๒.๐๐ น.	รับประทานอาหารเที่ยง
๒๐.๐๐ น.	ถึงมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช