



บันทึกข้อความ

คณะกรรมการ
 รับเลขที่..... 2676
 วันที่..... 23, 5.ค. 2562,
 เวลา..... 13.00 น.

ส่วนราชการ โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช โทร. 9874

ที่ 280/2563 วันที่ 18 ธันวาคม 2562

เรื่อง ขออนุมัติโครงการ

เรียน คณบดีคณะครุศาสตร์

ด้วยโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช จะจัดโครงการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน โดยมีนักเรียนระดับอนุบาล 3 และชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 และครู ในการร่วมกิจกรรมดังกล่าว จำนวน 180 คน

โครงการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน ในครั้งนี้ใช้งบประมาณรายจ่ายเงินแผ่นดิน แผนงานยุทธศาสตร์สร้างความเสมอภาคทางการศึกษา ผลผลิตโครงการสนับสนุนค่าใช้จ่ายในการจัดการศึกษาตั้งแต่ระดับอนุบาลจนจบการศึกษาขั้นพื้นฐาน โครงการพัฒนาโรงเรียนสาธิตให้เป็นศูนย์ฝึกปฏิบัติการและการวิจัยเป็นต้นแบบให้กับโรงเรียนในท้องถิ่น (C)(โครงการที่ 13) กิจกรรม พัฒนาคุณภาพนักเรียน ในวงเงิน 25,000 บาท (สองหมื่นห้าพันบาทถ้วน) ดังรายละเอียดตามโครงการและกำหนดการที่แนบ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ

(นางสาวศศิญาดา ปานหอม)

ครูผู้สอน

เรียน คณบดี

● เพื่อโปรดทราบ *เลขาฯ*

● เห็นความชอบ.....

23 5.ค. 2562

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ถนอม เลขาพันธ์
คณบดีคณะครุศาสตร์

①

การดำเนินงานโครงการ

๑. ศึกษาวิเคราะห์

ความต้องการของชุมชน
และสภาพปัญหา

๒. ศึกษารายละเอียด
ของโครงการ

นางสาว...

②

เรียน คุณ...

ขอแจ้งให้ทราบ

เรียนขออภัย

นางสาว...
(นางสาว...)
7/2/63

1. ชื่อโครงการ : พัฒนาโรงเรียนสาธิตให้เป็นศูนย์ฝึกปฏิบัติการและการวิจัยเป็นต้นแบบให้กับโรงเรียนในท้องถิ่น (C)(โครงการที่ 13)

กิจกรรม/โครงการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

2. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติราชการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2563 ของมหาวิทยาลัย

ประเด็นยุทธศาสตร์ : การผลิตและพัฒนาครู

เป้าประสงค์ : บัณฑิตครูของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราชสมบุรณ์ด้วยคุณลักษณะ 4 ประการ และถ่ายทอด/บ่มเพาะให้ศิษย์แต่ละช่วงวัยได้

กลยุทธ์ : บ่มเพาะนักศึกษาครุศาสตร์/ศึกษาศาสตร์ให้มีสมรรถนะตามมาตรฐานวิชาชีพพร้อมด้วยจิตวิญญาณความเป็นครูและคุณลักษณะ 4 ประการ

ตัวชี้วัด : 2.5 ผลคะแนน O-NET หรือผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่เพิ่มขึ้นจากการพัฒนาสมรรถนะครูประจำการของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

3. สอดคล้องกับแผนปฏิบัติราชการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2563 ของหน่วยงาน

ประเด็นยุทธศาสตร์ : การพัฒนาคุณภาพกระบวนการจัดการเรียนรู้สู่การเป็นครูต้นแบบ

เป้าประสงค์ : กระบวนการจัดการเรียนรู้ การสอนที่ดี การเรียนรู้ที่มีคุณภาพ โรงเรียน ครูสามารถจัดการเรียนรู้ที่เป็นต้นแบบได้

กลยุทธ์ : ส่งเสริมและพัฒนาครูให้มีความสามารถในการจัดการเรียนการสอนให้มีคุณภาพ

ตัวชี้วัด : ร้อยละของผู้เรียนที่มีผลสัมฤทธิ์สูงขึ้น

4. สอดคล้องกับยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏ ระยะ 20 ปี (สำหรับโครงการที่ได้รับงบประมาณจากโครงการยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัยราชภัฏเพื่อการพัฒนาท้องถิ่น)

ยุทธศาสตร์ที่ 1 การพัฒนาท้องถิ่น

ยุทธศาสตร์ที่ 2 การผลิตและพัฒนาครู

ยุทธศาสตร์ที่ 3 ยกระดับคุณภาพการศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่ 4 พัฒนาระบบบริหารจัดการ

5. ลักษณะโครงการ

พัฒนาหลักสูตรและการเรียนการสอน

พัฒนาอาจารย์ / บุคลากร

บริการทางวิชาการ

ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม

ดำเนินงานเพื่อประโยชน์และรักษาสิ่งแวดล้อม

พัฒนานักเรียน*

ด้านคุณธรรมจริยธรรมและบุคลิกภาพ

อื่น ๆ (โปรดระบุ)

6. ระยะเวลาดำเนินโครงการ : 25 กุมภาพันธ์ 2563

7. สถานที่ดำเนินโครงการ : โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

8. ผู้รับผิดชอบโครงการ : นางสาวศศิญาดา ปานหมี

9. หลักการและเหตุผล

การจัดการศึกษาในปัจจุบันครูคือผู้อำนวยให้เกิดการเรียนรู้และเป็นผู้ทำงานร่วมกับนักเรียนในการแสวงหาและป้อนข้อมูลที่ต้องการให้กับนักเรียน สื่อการเรียนรู้หรือนวัตกรรมต่าง ๆ ที่ครูนำมาใช้จัดกิจกรรมการเรียนรู้หากมีความหลากหลายทั้ง สื่อธรรมชาติ สื่อสิ่งพิมพ์ สื่อเทคโนโลยี และสื่ออื่นๆ จะช่วยส่งเสริมให้การจัดการเรียนรู้เป็นไปอย่างมีคุณค่า น่าสนใจ ชวนคิด ชวนติดตามเข้าใจง่าย และรวดเร็วขึ้น รวมทั้งจะช่วยกระตุ้นให้นักเรียนรู้จักวิธีการแสวงหาความรู้ เกิดการเรียนรู้อย่างกว้างขวาง ลึกซึ้งและต่อเนื่องตลอดเวลา

ดังนั้นจึงจัดโครงการนี้จัดขึ้นเพื่อเป็นการส่งเสริมให้ครูกิดค้น สร้างสรรค์สื่อการเรียนรู้อะไรและนวัตกรรมต่าง ๆ ได้อย่างหลากหลาย เป็นการพัฒนาสื่อการเรียนรู้อะไรและนวัตกรรมต่าง ๆ ให้สามารถนำไปใช้อย่างมีประสิทธิภาพอีกทั้งเป็นการสนับสนุนครูในการสร้างสรรค์ ผลงานทางวิชาการให้ก้าวหน้าเป็นแบบอย่างแก่ผู้ที่อยู่รอบข้างอีกด้วย

10. วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อจัดสร้าง พัฒนาสื่อและเทคโนโลยีต่างๆ ในการจัดการเรียนการสอน
2. เพื่อให้ครูและนักเรียนใช้สื่อและเทคโนโลยีต่างๆ ที่เหมาะสมในการจัดการเรียนการสอน
3. เพื่อให้มีสื่อ และเทคโนโลยีต่างๆ ที่เหมาะสมต่อการจัดการเรียนการสอน

11. กลุ่มเป้าหมาย และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

10.1) กลุ่มเป้าหมาย/จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวนทั้งสิ้น 180 คน ประกอบด้วย

นักเรียน	จำนวน	172 คน
ครู	จำนวน	8 คน
บุคลากร	จำนวน	- คน
อื่นๆ	จำนวน	- คน

10.2) ผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย : ครู นักเรียน และผู้ปกครอง

12. เป้าหมาย ผลผลิต ผลลัพธ์ และผลกระทบโครงการ

12.1) เป้าหมายโครงการ (แสดงตัวชี้วัดความสำเร็จโครงการ พร้อมเป้าหมายตามตัวชี้วัด)

ตัวชี้วัด	หน่วยนับ	ระดับความสำเร็จ
จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม	คน	ร้อยละ 80
ความพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม	ร้อยละ	ร้อยละ 80

12.2) ผลผลิต (Outputs)

- นักเรียนชั้นอนุบาล 3 และนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 จำนวน 172 คน ได้เข้าร่วมกิจกรรม

12.3) ผลลัพธ์ (Outcomes)

ครูสามารถจัดการเรียนการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพ และนักเรียนมีผลสัมฤทธิ์สูงขึ้น

12.4) ผลกระทบ (Impacts)

- นักเรียนให้มีความสนใจในเนื้อหาและมีความเข้าใจในเนื้อหาบทเรียนเพิ่มมากขึ้น
- ครูได้คิดค้น สร้างสรรค์สื่อการเรียนรู้อะไรอย่างหลากหลาย
- ครูสร้างสรรค์ ผลงานทางวิชาการให้ก้าวหน้า

13. แผนการดำเนินงานโครงการ (PDCA)

ขั้นตอนการดำเนินงาน	พ.ศ. 2562			พ.ศ. 2563									ผู้รับผิดชอบ	
	ต.ค	พ.ย	ธ.ค	ม.ค	ก.พ	มี.ค	เม.ย	พ.ค	มิ.ย	ก.ค	ส.ค	ก.ย		
1. จัดทำโครงการ	←→													ศศิญาดา ปานหมี
2. ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง		←→												
3. ประสานงาน ฯ/ ประชาสัมพันธ์			←→											
4. จัดเตรียมสถานที่ /ประชุมผู้มีส่วนเกี่ยวข้องก่อนเริ่มงาน				←→										
5. ดำเนินโครงการ			←										→	
6. ประเมินผล / สรุปโครงการ													←→	
7. รายงานการดำเนินงาน													←→	

14. งบประมาณดำเนินการ งบประมาณดำเนินการทั้งสิ้นเป็นเงิน 25,000 บาท

รวมงบประมาณเงินแผ่นดิน ปี 2563 25,000 บาท

แผนงาน ยุทธศาสตร์สร้างความเสมอภาคทางการศึกษา

ผลผลิต สนับสนุนค่าใช้จ่ายในการจัดการศึกษาตั้งแต่ระดับอนุบาลจนจบการศึกษาขั้นพื้นฐาน

โครงการ พัฒนาโรงเรียนสาธิตให้เป็นศูนย์ฝึกปฏิบัติการและการวิจัยเป็นต้นแบบให้กับโรงเรียน

ในท้องถิ่น (C)(โครงการที่ 13)

กิจกรรม พัฒนาคุณภาพผู้เรียน

14.1) สรุปค่าใช้จ่ายในการดำเนินโครงการ/กิจกรรมที่เป็นตัวเงิน (In Cash)

กิจกรรมที่ 1 การใช้สื่อเทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ งบประมาณ 25,000 บาท บาท (จัดกิจกรรมเดือน

มกราคม - กุมภาพันธ์ 2562)

งบรายจ่าย-รายการ	งบประมาณ	สรุปค่าใช้จ่าย
1. งบดำเนินงาน	25,000	
1.1 ค่าใช้สอย	4,500	
1.1.1 ค่าอาหารว่างและเครื่องดื่ม	4,500	อาหารว่างและเครื่องดื่ม 180 คนๆละ 25 บาท เป็นเงิน 4,500 บาท
1.2 ค่าวัสดุ	18,500	
1.2.1 ค่าวัสดุในการจัดกิจกรรม	2,000 5,000	- คู่มือ เอกสารประกอบ เป็นเงิน 2,000 บาท - กระดาษเกียรติบัตร แฟ้ม ค่าไวเนล กระดาษสี 2 หน้ากระดาษ สีโปสเตอร์ เป็นต้น เป็นเงิน 5,000 บาท
1.2.2 วัสดุคอมพิวเตอร์	1,200 12,300	- ค่าของที่ระลึกให้กับหน่วยงานที่ให้ความรู้กับนักเรียน จำนวน 1 ชั้น เป็นเงิน 1,200 บาท - แผ่นซีดี อุปกรณ์บันทึกข้อมูล ปลั๊ก/สายพ่วงต่อ สาย HDMI เป็นต้น เป็นเงิน 12,300 บาท
รวมทั้งสิ้น	25,000	

หมายเหตุ : ถัวเฉลี่ยทุกรายการ

รวม (In Cash) ของโครงการ/กิจกรรม 25,000 บาท

15. ปัญหา อุปสรรค และข้อจำกัด (ปัจจัยเสี่ยง)

1. สื่อบางชนิดอาจมีอายุการใช้งานระยะสั้น เช่น สื่อสิ่งพิมพ์และฉีกขาดง่าย
2. สื่อเหมาะสมกับบทเรียนใดบทเรียนหนึ่งไม่สามารถบูรณาการได้หลายรายวิชา
3. การผลิตสื่อบางชนิดต้องใช้เวลาในการผลิต

16. แนวทางแก้ไข (การบริหารความเสี่ยง) (ระบุแนวทางแก้ไข เช่น แก้ไขกฎหมาย ปรับโครงสร้างหน่วยงาน ปรับกลยุทธ์ ฯลฯ)

1. ควรเลือกสื่อให้เหมาะสมกับวัยและรายวิชา
2. วางแผนการใช้สื่อเพื่อให้เกิดประสิทธิภาพมากที่สุด

17. ผู้เสนอโครงการ ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ และผู้อนุมัติโครงการ

(17.1) ผู้เสนอโครงการ

ลงชื่อ



ตำแหน่งครูผู้สอน

(นางสาวศศิญาดา ปานหมี)

๑๔ ธันวาคม 2562

(17.2) ผู้ให้ความเห็นชอบโครงการ

ลงชื่อ



ตำแหน่ง ผู้อำนวยการโรงเรียนฯ

(ดร.กฤษมา ใจสบาย)

๒๖ ธันวาคม 2562

(17.3) ผู้อนุมัติโครงการ

ลงชื่อ



ตำแหน่ง คณบดีคณะครุศาสตร์

(ผศ.อนอม เลหาพันธ์)

มกราคม 2563



กำหนดการโครงการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน
กิจกรรม การใช้สื่อเทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้
หัวข้อ “การใช้เศรษฐกิจพอเพียงสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
(Sufficiency economy using for ICT)”

ในวันที่ 25 เดือน กุมภาพันธ์ 2563 เวลา 8.30 – 16.00 น.

ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏนครศรีธรรมราช

.....เวลา.....	รายละเอียด
08.30 - 9.00 น.	ลงทะเบียน พิธีเปิด
09:00 - 12.00 น.	- แนะนำ การใช้เศรษฐกิจพอเพียงสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (ตามคู่มือนักเรียน) - การใช้งาน Google Search สืบค้นข้อมูล คำว่า “หลักเศรษฐกิจพอเพียง” - การใช้งาน Google Search สืบค้นข้อมูล นักเรียนทำใบงานที่ 1 เรื่อง คำศัพท์เกี่ยวกับเศรษฐกิจพอเพียง - การใช้งาน โปรแกรม Microsoft Office Word ให้นักเรียนออกแบบแผนผังความคิด (Mind Mapping) หลักเศรษฐกิจพอเพียงในคอมพิวเตอร์ “ 3 ท่วง 2 เงื่อนไข ” ตามตัวอย่าง ใบงานที่ 2
12:00 - 13:00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13:00 - 14.30 น.	- การใช้งาน โปรแกรม Microsoft Office PowerPoint ให้นักเรียนออกแบบ ชิ้นงานหลักเศรษฐกิจพอเพียง “ 3 ท่วง 2 เงื่อนไข ” และ Export ไฟล์วิดีโอ ตามตัวอย่าง ใบงานที่ 3
14:30 - 14:45 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
14:45 - 16.00 น.	- นักเรียนทำใบงานที่ 4 - สรุปบทเรียน ท้ายเล่มคู่มือ - ส่งใบงาน - นักเรียนขอบคุณวิทยากร

หมายเหตุ : กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม